

Nutzungsbedingungen und Datenschutz von Minetest

Nutzungsbedingungen

Nach dem erstmaligen Einloggen auf dem Minetest Server des LMZ musst Du die Nutzungsbedingungen und die Hinweise zum Datenschutz bestätigen.

Nutzungsbedingungen - Spielstart

Die Nutzungsbedingungen und die Hinweise zum Datenschutz musst du mit „Ja“ bestätigen, um Baurechte zu erhalten.

1. Ich bin damit einverstanden, dass Daten, die notwendig sind für das Spiel, auf dem Server gespeichert werden (gebaute und abgebaute Elemente sowie Äußerungen im Chat, IP-Adresse für das Bannen von Spielern, die sich nicht an die Regeln halten). Weitere Hinweise zum Datenschutz werde ich unter wiki.blockalot.de nachlesen!
2. Ich werde nichts mutwillig zerstören, was andere gebaut haben.
3. Im Chat beleidige ich niemanden. Ich schreibe nicht dauerhaft große Buchstaben und spamme den Chat nicht zu.
4. Den Anweisungen der Administratoren ist Folge zu leisten. Sie können Spieler nach Verwarnung vorübergehend oder dauerhaft vom Server verbannen.
5. Die genauen Nutzungsbedingungen habe ich unter wiki.blockalot.de nachgelesen.
6. Den folgenden Hinweis habe ich gelesen und mit meinen Eltern besprochen: Dieser Minetest Server wird gehostet auf einem dedizierten Ubuntu Linux Server der Firma Hetzner mit Standort in Falkenstein (Deutschland).

Falls du nicht zustimmen möchtest, verlasse bitte den Server.

Verantwortlich für den Datenschutz: Fabian Karg, LMZ Baden-Württemberg, karg@lmz-bw.de Weitere Hinweise sind unter wiki.blockalot.de zu finden.

Erweiterte Nutzungsbedingungen für den LMZ Minetest Server

Im Folgenden findest Du die erweiterten Nutzungsbedingungen für den LMZ Minetest Server.

Erweiterte Nutzungsbedingungen für den LMZ Minetest Server

1. Nutzerinnen und Nutzer sind für Handlungen, welche unter ihrer Nutzerkennung erfolgen, verantwortlich (siehe „Folgen missbräuchlicher Nutzung“). Deshalb muss das Passwort vertraulich gehalten werden.
2. Es ist verboten, pornographische, gewaltverherrlichende, ehrverletzende, diskriminierende, entwürdigende, beleidigende oder rassistische Inhalte bzw. sonstige den rechtlichen

Grundsätzen der Bundesrepublik Deutschland widersprechende Inhalte zu erstellen, zu versenden oder zu verlinken.

3. Der Minetest Server darf nicht zur Verbreitung von Informationen verwendet werden, die dem Ansehen der beteiligten Nutzer, den Schulen oder dem Land Schaden zufügen können.
4. Stellt eine Nutzerin bzw. ein Nutzer eine missbräuchliche Nutzung bei anderen fest, so ist dem LMZ Mitteilung zu machen.
5. Nutzerinnen und Nutzer verpflichten sich, die folgenden Spielregeln einzuhalten:
 - Es wird nichts mutwillig zerstört, was andere gebaut haben.
 - Im Chat wird niemand beleidigt. Im Chat wird nicht dauerhaft in großen Buchstaben geschrieben und niemand zugespammt.
 - Den Anweisungen der Administratoren ist Folge zu leisten. Sie können Spieler nach Verwarnung vorübergehend oder dauerhaft vom Server verbannen.
 - Griefing ist untersagt. Unter Griefing fallen z.B.:
 - Das Setzen von Lava oder Wasser an fremdem Eigentum
 - Das Zerstören von fremden Bauwerken
 - Zubauen von Hauseingängen
 - Verunstaltung der Landschaft
 - Jegliche Art von Diebstahl
 - Das Töten von fremden Tieren.

Mit der Anmeldung auf dem Server wird bestätigt, dass die Nutzungsordnung gelesen wurde und die darin genannten Bedingungen eingehalten werden.

Datenschutzerklärung

Hier findest Du die Datenschutzerklärung für den Minetest Server des Landesmedienzentrums Baden-Württemberg.

Datenschutzerklärung für den Minetest Server des Landesmedienzentrums Baden-Württemberg

Dieser Minetest Server wird gehostet auf einem dedizierten Ubuntu Linux Server der Firma Hetzner mit Standort in Falkenstein (Deutschland). IP-Adressen, Nutzernamen und Aktivitäten (auf dem Server gebaute und abgebaute Elemente sowie Äußerungen im Chat) werden gespeichert, aber nicht an Dritte weitergegeben. Die Daten werden ausschließlich zum Aufdecken missbräuchlicher Nutzungen verwendet. Minetest ist ein freies Open-Source-Programm, das im Rahmen eines Modellversuches auf einem Server installiert wurde. Es handelt sich dabei um keine kommerzielle Plattform und über den Minetest-Server werden auch keine Daten für kommerzielle Anbieter gesammelt.

I. Name und Anschrift des Verantwortlichen Der Verantwortliche im Sinne der Datenschutz-Grundverordnung und anderer nationaler Datenschutzgesetze der Mitgliedsstaaten sowie sonstiger datenschutzrechtlicher Bestimmungen ist das:

Landesmedienzentrum Baden-Württemberg Standort Karlsruhe Moltkestraße 64 76133 Karlsruhe Deutschland Tel.: 0721 8808-0 E-Mail: lmz@lmz-bw.de Website: www.lmz-bw.de Standort Stuttgart Rotenbergstraße 111 70190 Stuttgart Deutschland E-Mail: lmz@lmz-bw.de Website: www.lmz-bw.de

II. Name und Anschrift des Datenschutzbeauftragten Der Datenschutzbeauftragte des Verantwortlichen ist: Dr. Theodor Benken Tel.: 0721 8808-13 E-Mail: datenschutz@lmz-bw.de Website: www.lmz-bw.de

III. Arten der verarbeiteten Daten

- IP Adresse
- Nutzernamen
- Aktivitäten auf dem Server: gebaute und abgebaute Elemente sowie Äußerungen im Chat
- Speicherbegrenzung: Die Daten werden maximal ein Schuljahr lang gespeichert.

IV. Kategorien betroffener Personen Besucher und Nutzer des Onlineangebotes (Nachfolgend bezeichnen wir die betroffenen Personen zusammenfassend auch als „Nutzer“). Nutzungsberechtigt sind Lehrkräfte, mit der Lehrkräftefortbildung oder Elternfortbildung beauftragte Personen und Schülerinnen und Schüler aus Baden-Württemberg. Minderjährige Schülerinnen und Schüler müssen sich das Einverständnis ihrer Eltern einholen, bevor sie den Server betreten.

V. Zweck der Verarbeitung Zurverfügungstellung des Onlineangebotes bzw. der Spielwelt; ermöglichen der gemeinsamen Interaktion in der Spielwelt und Durchführung von Workshops i.S. von Weiter- bzw. Fortbildung

VI. Rechtsgrundlage Rechtsgrundlage für die Verarbeitung im Rahmen des Unterrichts in Baden-Württemberg ist § 1 des Schulgesetzes in Baden-Württemberg (SchG) i.V.m. Art. 6 Abs. 1 lit. a der Datenschutzgrundverordnung (DSGVO). **VII. Rechte der betroffenen Person** Werden personenbezogene Daten von Ihnen verarbeitet, sind Sie Betroffener i.S.d. DSGVO und es stehen Ihnen folgende Rechte gegenüber dem Verantwortlichen zu:

- Recht auf Auskunft gem. Art. 15 DSGVO,
- Recht auf Berichtigung oder Löschung gem. Art. 16 und 17 DSGVO,
- Recht auf Einschränkung der Verarbeitung gem. Art. 18 DSGVO,
- Recht auf Unterrichtung gem. Art. 19 DSGVO,
- Recht auf Widerspruch gegen die Verarbeitung gem. Art. 21 DSGVO,
- Recht auf Datenübertragbarkeit gem. Art. 20 DSGVO.

Sie haben zudem das Recht, sich bei einer Datenschutz-Aufsichtsbehörde über die Verarbeitung Ihrer personenbezogenen Daten durch uns zu beschweren. Die Datenschutzaufsichtsbehörde ist der Landesbeauftragte für den Datenschutz und die Informationsfreiheit (LfDI), Königstrasse 10a, 70173 Stuttgart. Werden personenbezogene Daten an ein Drittland oder an eine internationale Organisation übermittelt, so haben Sie das Recht, über die geeigneten Garantien gemäß Art. 46 EU-DSGVO im Zusammenhang mit der Übermittlung unterrichtet zu werden.

VIII. Hosting <https://www.hetzner.de/unternehmen/ueber-uns> Technische und organisatorische Maßnahmen nach Art. 32 DS-GVO und Anlage: <https://www.hetzner.com/AV/TOM.pdf>

IX. Änderungen und Aktualisierungen der Datenschutzerklärung Wir bitten Sie sich regelmäßig über den Inhalt unserer Datenschutzerklärung zu informieren. Wir passen die Datenschutzerklärung an, sobald die Änderungen der von uns durchgeführten Datenverarbeitungen dies erforderlich machen. Wir informieren Sie, sobald durch die Änderungen eine Mitwirkungshandlung Ihrerseits (z.B. Einwilligung) oder eine sonstige individuelle Benachrichtigung erforderlich wird.

Hinweis zu BLOCKALOT

Hinweis: Die Nutzungsbedingungen und die Datenschutzerklärung von BLOCKALOT, sowie die

Teilnahmebedingungen für die Teilnahme am Pilotprojekt „BLOCKALOT - Der kreative Minetestserver“ sind zu finden unter www.blockalot.de.

From:

<https://wiki.blockalot.de/> - **BLOCKALOT Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.blockalot.de/datenschutz-nutzungsbedingungen?rev=1649965498>

Last update: **2022/04/14 21:44**

