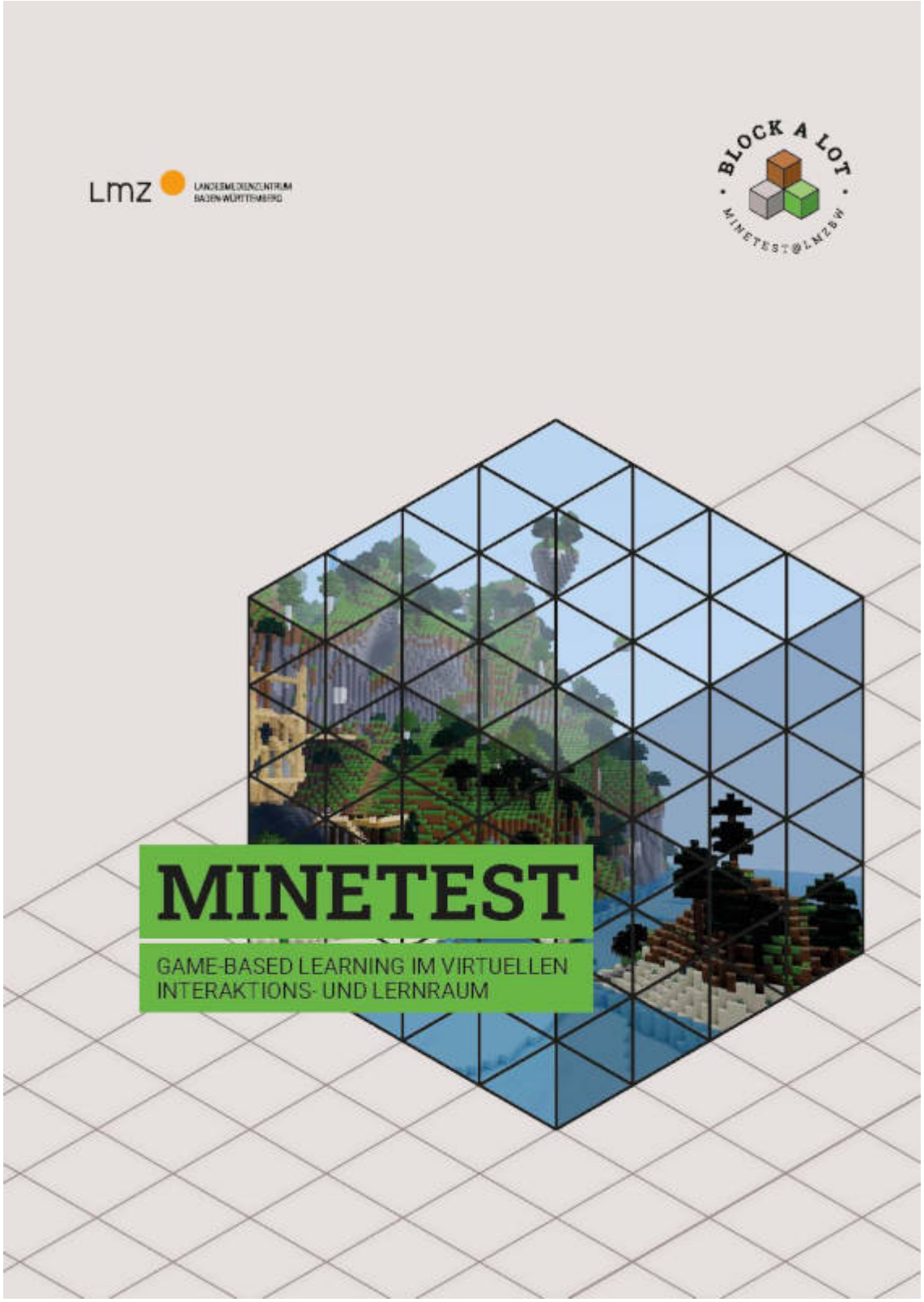
Downloads

Hier findest du hilfreiche Materialien zum Download rund um die Themen BLOCKALOT und Minetest.

Tastaturbelegung

Minetest-Tastaturbelegung für PC Hier findest du die Standard-Tastaturbelegung von Minetest für den PC zum Herunterladen und Ausdrucken.

Handreichung

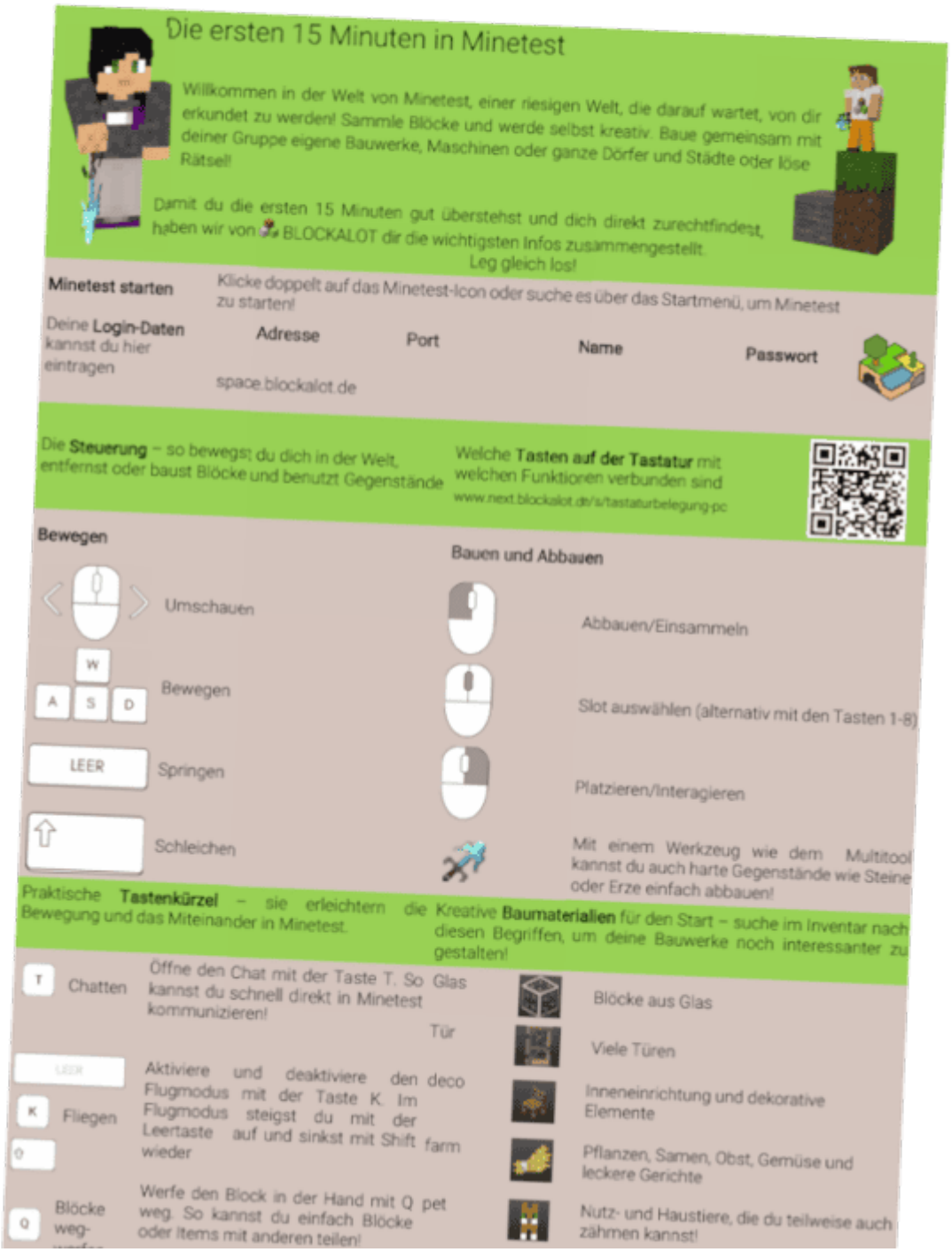


Minetest-Handreichung zu Technik und Pädagogik (2021) Die Handreichung „Minetest – Game-based Learning im virtuellen Interaktions- und Lernraum“ ist aus den Praxiserfahrungen des Minetest-Pilotprojekts entstanden. Sie beantwortet unter anderem die Fragen: Was ist Game-based Learning? Warum ist Minetest für den Bildungsbereich relevant? Im Themenschwerpunkt „Technik“ werden Hinweise zu Installation, Funktionen und Steuerung von Minetest gegeben. Der Themenschwerpunkt „Pädagogik“ stellt schließlich Ideen für Lernprojekte und -abenteuer vor.

Lernende

Download folgt

Hilfreiche Infos und Grundlagen für die ersten 15 Minuten in Minetest kurz zusammengefasst. Dieser One-Pager richtet sich an Lernende in der Grundschule.



Die ersten 15 Minuten in Minetest

Willkommen in der Welt von Minetest, einer riesigen Welt, die darauf wartet, von dir erkundet zu werden! Sammle Blöcke und werde selbst kreativ. Baue gemeinsam mit deiner Gruppe eigene Bauwerke, Maschinen oder ganze Dörfer und Städte oder löse Rätsel!

Damit du die ersten 15 Minuten gut überstehst und dich direkt zurechtfindest, haben wir von BLOCKALOT dir die wichtigsten Infos zusammengestellt.
Leg gleich los!

Minetest starten Klicke doppelt auf das Minetest-Icon oder suche es über das Startmenü, um Minetest zu starten!

Deine **Login-Daten** kannst du hier eintragen

Adresse	Port	Name	Passwort
space.blockalot.de			

Die **Steuerung** – so bewegst du dich in der Welt, entfernst oder baust Blöcke und benutzt Gegenstände

Welche **Tasten auf der Tastatur** mit welchen Funktionen verbunden sind
www.next.blockalot.de/s/tastaturbelegung-pc

Bewegen

Umschauen

W A S D Bewegen

LEER Springen

Schleichen

Bauen und Abbauen

Abbauen/Einsammeln

Slot auswählen (alternativ mit den Tasten 1-8)

Platzieren/Interagieren

Mit einem Werkzeug wie dem Multitool kannst du auch harte Gegenstände wie Steine oder Erze einfach abbauen!

Praktische **Tastenkürzel** – sie erleichtern die Bewegung und das Miteinander in Minetest.

T Chatten — Öffne den Chat mit der Taste T. So kannst du schnell direkt in Minetest kommunizieren!

LEER K Fliegen — Aktiviere und deaktiviere den Flugmodus mit der Taste K. Im Flugmodus steigst du mit der Leertaste auf und sinkst mit Shift wieder

Q Blöcke weg- — Werfe den Block in der Hand mit Q weg. So kannst du einfach Blöcke oder Items mit anderen teilen!

Kreative **Baumaterialien** für den Start – suche im Inventar nach diesen Begriffen, um deine Bauwerke noch interessanter zu gestalten!

Glas	Blöcke aus Glas
Tür	Viele Türen
deco	Inneneinrichtung und dekorative Elemente
farm	Pflanzen, Samen, Obst, Gemüse und leckere Gerichte
pet	Nutz- und Haustiere, die du teilweise auch zähmen kannst!

Die ersten 15 Minuten in Minetest für Lernende in der UnterstufeHilfreiche Infos und Grundlagen für die ersten 15 Minuten in Minetest kurz zusammengefasst. Dieser One-Pager richtet sich an Lernende in der Unterstufe.

Download folgt

Hilfreiche Infos und Grundlagen für die ersten 15 Minuten in Minetest kurz zusammengefasst. Dieser One-Pager richtet sich an Lernende in der Mittel- und Oberstufe

Lernbegleitende

Platz für Ihr Schullogo

Sehr geehrte Eltern,

ich möchte Sie darüber informieren, dass wir im Rahmen des anstehenden Projekts [Projektname] Game-based Learning mit Minetest über die Plattform BLOCKALOT des Landesmedienzentrums Baden-Württemberg (LMZ BW) nutzen werden.

Projektbeschreibung

[Ziele, Überblick über die Durchführung]

Nachfolgend erhalten Sie einige pädagogische und technische Hintergrundinformationen, damit sie das Projekt besser einordnen und sich sicher sein können, dass dem Datenschutz eine hohe Priorität beigemessen wird.

Bei Game-based Learning geht es darum, Spiele zu nutzen, um das Lernen interaktiv und motivierend zu gestalten. Es fördert wichtige Fähigkeiten wie Problemlösung, kreatives Denken und Teamarbeit und bietet den Lernenden die Entwicklung von Zukunftskompetenzen und eine Selbstwirksamkeitserfahrung.

Minetest ist eine Open-Source-Game-Engine, die Minecraft ähnelt und kreatives und gemeinschaftliches Arbeiten in virtuellen Welten ermöglicht. Da es sich bei Minetest um eine Open-Source-Software handelt, ist dies mit keinem großen Konzern verbunden, der Daten sammelt.

Wir benutzen für das Projekt einen Minetestserver über das Projekt BLOCKALOT - der kreative Minetestserver für zukunftsorientiertes Lernen. BLOCKALOT ist ein Projekt des LMZ BW und bietet eine DSGVO-konforme und anpassbare Plattform für solche Projekte. Die Lernenden loggen sich über von mir angelegte Konten mit Spieler:innennamen bei Minetest ein.

Obwohl wir Minetest vor allem in der Schule benutzen werden, ist es möglich, sich auch von zu Hause in die Minetestwelt einzuloggen. Über BLOCKALOT ist es auch möglich, auf einen DSGVO-konformen und vom Landesmedienzentrum BW selbstgehosteten Audioserver namens Mumble zuzugreifen.

Für weiterführende Informationen gibt es eine spezielle Information für Eltern. Die Informationen sind auch auf im BLOCKALOT Wiki zu finden.

Vorlage für ElternbriefElternbrief-Vorlage für Projekte mit BLOCKALOT und Minetest und zur näheren Erläuterung der Nutzungsbedingungen

Eltern

INFORMATIONEN FÜR ELTERN

BLOCKALOT · MINETEST@LMZ

Was ist BLOCKALOT?

BLOCKALOT, eine Plattform des Landesmedienzentrums BW, erleichtert Lernbegleitenden den Einstieg in Game-Based Learning, ohne eigene technische Kompetenzen oder Server. Nutzer:innen können drei Lernräume und unbegrenzt Lernenden-Konten erstellen, mit einstellbaren Öffnungszeiten zur Spielzeitbegrenzung. BLOCKALOT bietet neben der Verwaltung virtueller Lernwelten, pädagogische Materialien und Fortbildungen.

Was ist Minetest?

Minetest, eine Open Source Game Engine, ist anpassbar und ermöglicht es Nutzer:innen, in einem Sandbox-Game die Spielewelt individuell zu gestalten. Bekannt als kostenlose Alternative zu Minecraft, bietet es kollaboratives Bauen und kreatives Erleben in offenen Spielwelten, sowohl im Abenteuer- als auch im Kreativmodus. Nutzer:innen können eigene Welten kreieren, Geschichten visualisieren, Probleme lösen und programmieren.

Was ist Game-based Learning?

Game-based Learning nutzt beliebte Spiele, um das Lernen an die Lebenswelt der Heranwachsenden anzupassen und pädagogische Ziele zu erreichen. Lernende arbeiten an Projekten und nutzen dabei Spiele, wodurch sie verschiedene Kompetenzen wie Kreativität, kritisches Denken, Problemlösung und Teamarbeit entwickeln. Dies zielt darauf ab, wichtige Zukunftskompetenzen zu fördern, die essentiell sind für die Mitgestaltung unserer Zukunft.

Kann ich für mein Kind einen Account beantragen?

BLOCKALOT und die Minetest-Welten des LMZ sind nur für Bildungszwecke nutzbar, d.h. eine Lehrkraft oder eine einer Lehrkraft gleichgestellte Person kann Zugang zu BLOCKALOT beantragen und so Lernräume für Lernende anlegen.

Ist BLOCKALOT sicher für mein Kind?

Ja, BLOCKALOT ist DSGVO-konform, was bedeutet, dass die Daten und Informationen von Kindern und Jugendlichen sicher und geschützt sind. Bitte lesen Sie die Datenschutzerklärung, um zu erfahren, welche Daten ggf. gespeichert werden. Die Nutzungsbedingungen von BLOCKALOT verlangen, dass die Namen, die Lernende im Spiel nutzen, anonym sind bzw. keine Familiennamen

Kurzinfo für ElternKurzinfo zu BLOCKALOT und Minetest für Eltern

From:
https://wiki.blockalot.de/ - **BLOCKALOT Wiki**

Permanent link:
https://wiki.blockalot.de/downloads

Last update: **2024/06/27 12:18**