

Mediendownload (3D-Modelle)



Du kannst über blockalot.de die Uploadfunktion aktivieren, damit du und die Lernenden 3D-Modelle aus der Lernwelt herunterladen könnt. Die heruntergeladenen 3D-Modelle lassen sich mit 3D-Modellierungs- und -Animationssoftware weiterbearbeiten, am 3D-Drucker ausdrucken oder in interaktiven Plattformen wie CoSpaces Edu nutzen.

Voraussetzungen

Öffne die [Verwaltungsübersicht](#) für den BLOCKALOTSpace, aus dem 3D-Modelle exportiert werden sollen.

BLOCKALOTSpace

● online



Adresse: space.blockalot.de

Port: 31714

VERWALTEN

Aktiviere über blockalot.de die Uploadfunktion, indem du auf den Schalter klickst oder tippst.

Hier kannst du einen Link erstellen, über den du und Andere Dateien zu deinem BLOCKALOTSpace hochladen können.



Upload aktivieren: ☒   **ZUM UPLOAD**

Hier kannst du die Dateien, die zu deinem BLOCKALOTSpace hochgeladen wurden, verwalten:

DATEIEN

Teile den Link oder QR-Code mit den Lernenden, damit diese über ihren Account 3D-Modelle herunterladen können.

Link kopieren

Upload aktivieren: ☒   **ZUM UPLOAD**

Das Exportformat für 3D-Modelle ist **GLB**, das die Modelldaten und auch die Texturen beinhaltet.

Du kannst den Download von fast jedem Gerät aus starten – Minetest wird für den Download selbst nicht benötigt.

Verwendung

Du musst bereits mindestens ein 3D-Modell mit Hilfe der meshport-Modifikation exportiert haben, damit es in BLOCKALOT angezeigt wird. Weitere Informationen findest du auf unserer [Wiki-Seite](#) zu

meshport.
Öffne den Link zum Upload und trage deine Nutzungsdaten ein.

REGISTRARIERT

BEKOMME MEINEN

LINK

< Dateiupload

Um Dateien zu diesem BLOCKALOTspace hochzuladen, logge dich bitte mit deinen Minetest-Zugangsdaten für diesen Raum ein.

Petra

ANMELDEN

Klicke auf den Tab "3D"

<div><div>2D</div><div>3D</div></div>				
Urheber	Titel	Erstellt am	3D	Download
chbinder	2024-03-08_13-29-26	2024-03-08	3D-Ansicht	
Petra	2024-01-28_18-04-03	2024-01-28	3D-Ansicht	

Suche dir das entsprechende Modell heraus und schaue es dir ggf. in der 3D-Ansicht direkt im Browser an.

< 2024-03-08_13-29-26 von chbinder



Klicke auf das Download-Icon, um das Modell herunterzuladen.

Verwalten der hochgeladenen Dateien

[Öffne die Verwaltungsübersicht für deinen BLOCKALOTSpace.](#)

BLOCKALOTSpace
● online

Adresse: space.blockalot.de

Port: 31714

VERWALTEN

Klicke auf "Dateien" und wechsele in den Tab "3D"

Urheber	Titel	Erstellt am	3D	Download
chbinder	2024-03-08_13-29-26	2024-03-08	3D-Ansicht	
Petra	2024-01-28_18-04-03	2024-01-28	3D-Ansicht	

Hier kannst du dir eine Übersicht über exportierte Modelle verschaffen.

Derzeit werden die erstellten Modelle nach einer bestimmten Zeit wieder gelöscht. Falls du das Modell nochmals herunterladen möchtest, kannst du es aus der Lernwelt heraus neu exportierew

Tipps für exportierte 3D-Modelle

- Du kannst die 3D-Modelle mit freier Software wie [Blender](#) oder einem Onlinedienst wie [Aspose](#) weiter bearbeiten oder konvertieren.
- Du kannst 3D-Modelle mit zusätzlichen Funktionen versehen, z.B. mit CoSpaces EDU. Oder stelle sie in virtuellen Räumen oder Ausstellungen zur Schau.
- Besonders komplexe Blöcke wie Türen werden manchmal nicht exportiert. Du kannst diese ohne den komplexen Block exportieren, falls dich das stört.
- Nutze nur exportierte 3D-Modelle, die du nutzen darfst! Lade insbesondere keine 3D-Modelle von Lernenden oder Lernbegleitenden ohne deren ausdrückliche Zustimmung im Internet hoch!

Videotutorial zu meshport und zum 3D-Export

Beispielanwendungen

3D-Modelle als Erklärung oder Illustration

Nutze Modelle, um Sachverhalte darzustellen, die nicht einfach mit Worten zu erklären sind oder die

Grafikprogrammen nur aufwändig zu erstellen sind.



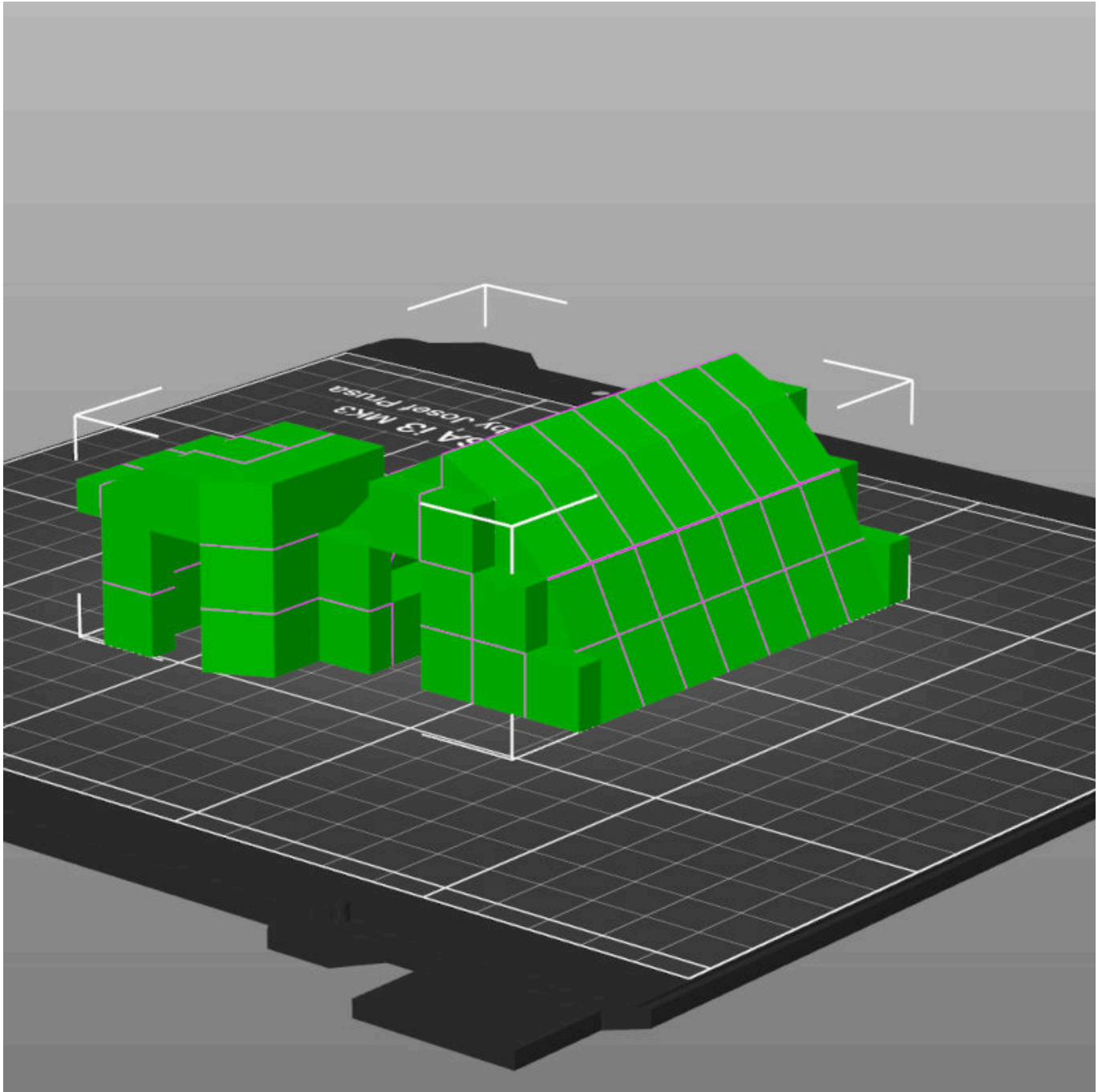
3D-Modelle als Augmented-Reality-Objekt

Nutze 3D-Modelle mit Hilfe einer Augmented-Reality-Anwendung (AR), um zu zeigen, wie eine Struktur oder ein Gebäude in der physischen Realität aussehen könnte.



3D-Modelle als gedrucktes Objekt

Nutze 3D-Modelle als Material für den 3D-Druck, um ein physisches Objekt zu erzeugen.



From:
<https://wiki.blockalot.de/> - **BLOCKALOT Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.blockalot.de/features:3dexport>

Last update: **2024/03/08 22:14**

