# Glossar

| | |
|---|---|
| Ban, Bannen | Wenn ein:e Spieler:in solange aus einem Lernraum oder Server entfernt wird, bis er oder sie wieder teilnehmen darf. Möglich über die Befehle /ban und /unban, siehe → Serverbefehle |
| Block | Block in Minetest mit der Kantenlänge 1 x 1 x 1. Nodes mit abweichenden Formen sind ebenfalls möglich, nehmen aber immer das Volumen von $1^3$ ein. |
| Commandblock | Block, der es ermöglicht, Serverbefehle auszuführen, wenn er ein Signal erhält. So kann z.B. über einen Tastendruck die Uhrzeit verändert werden. Teil der → Mesecons. |
| Crafting | Das Kombinieren von Blöcken zu komplexeren Materialien mittels der richtigen Rezepte. Dazu müssen die notwendigen Materialien im Crafting-Raster im → Inventar korrekt platziert werden. |
| Creative | siehe → Kreativmodus |
| EDUtest | Modifikation, um Lernende zu unterstützen. Unterstützt z.B. Teleport zu einzelnen Lernenden oder erlaubt es, den Flugmodus zu aktivieren. |
| Inventar | Alle von einer Spielerin oder einem Spieler getragenen → Items und → Blöcke sowie weitere Funktionen. Das Inventar kann standardmäßig über die Taste „I“ geöffnet werden. |
| Kick, Kicken | Wenn ein:e Spieler:in zeitweise aus einem Lernraum oder Server entfernt wird. Möglich über den Befehl /kick, siehe → Serverbefehle |
| Kreativmodus | Spielmodus in Minetest, bei dem Ressourcen in unendlicher Anzahl über das Inventar zur Verfügung stehen. |
| Lernraum | Eine virtuelle Spiel-, Bau- und Interaktionswelt in Minetest, in der Lernabenteuer stattfinden können. |
| LUA | Skriptsprache, in der die Minetest-Modifikationen geschrieben sind. LUA-Befehle können vom LUA-Controller aus der Mesecons-Modifikation benutzt werden. Siehe auch → LUA-Controller |
| LUA-Controller | Block aus der Mesecons-Modifikation, der es erlaubt, LUA-Code auszuführen und über die vier Ein- und Ausgänge mit Schaltungen zu interagieren. Weitere Infos unter https://mesecons.net/luacontroller/ |
| Mesecons | Minetest + Elektronik = Mesecons. Modifikation, die es erlaubt, Schaltungen, Logik, Sensoren, Aktoren und vieles mehr in der Welt von Minetest zu bauen und zu verschalten. Weitere Infos unter https://mesecons.net/ |
| Mod | Siehe → Mod |
| Modifikation | Erweiterung von Minetest um weitere Inhalte oder Funktionen. Von der Community bereitgestellt. Eine Übersicht vieler Mods für Minetest gibt es hier: https://content.minetest.net/ |
| Multitool | Die Verbindung aus Schaufel, Axt und Hacke ermöglicht es, zügig alle möglichen Blöcke abzubauen. |
| Node | siehe →Block |
| Pipeworks | Modifikation, die es erlaubt, mit Röhren und Leitungen Blöcke und Flüssigkeiten zu transportieren. Interagiert mit vielen Mesecons-Blöcken und ermöglicht so komplexe Logistiksysteme. Weitere Infos unter https://content.minetest.net/packages/VanessaE/pipeworks/ |
| POI | Points of Interest, also interessante Punkte, können über das Inventar erstellt und anschließend von überall in der Spielwelt besucht werden. Siehe auch → Travelnet |

| | |
|---|---|
| Server | Ein Programm, das Funktionen oder Dienste bereitstellt, die von anderen Computern genutzt werden können. Im Fall von BLOCKALOT werden die virtuellen Welten von Minetest über das Internet für Lernende und Lernbegleitende verfügbar gemacht. |
| Skin | Bezeichnet das Aussehen des Avatars einer Spielerin oder eines Spielers. Kann im Spiel geändert werden, um andere Rollen einzunehmen. |
| Spawn, Spawnpoint | Kurz für Spawnpunkt oder Spawnpoint. Siehe → Spawnpunkt |
| Spawnpunkt | Der Punkt, an dem Spieler:innen erscheinen, wenn sie einen Lernraum zum ersten mal betreten. |
| Störschutz | Erlaubt es, einen bestimmten Bereich zu sichern, damit andere Spieler:innen in diesem nichts auf- oder abbauen können. Kann konfiguriert werden, so dass Mitbauen möglich ist. Kann als Block oder als unauffälliges Störschutzlogo platziert werden. |
| Survival | siehe → Überlebensmodus |
| Travelnet | Modifikation, die Telefonzellen und Aufzüge bereitstellt. Mittels Telefonzellen kann ein Reisenetzwerk angelegt werden, mit dem weit entfernte Orte zügig erreicht werden können. Siehe auch → POI |
| Überlebensmodus | Spielmodus in Minetest, bei dem mit Werkzeugen Ressourcen der Spielwelt entnommen und mittels → Crafting zu komplexeren (Bau-)Ressourcen verarbeitet werden müssen. |
| Voxel | siehe → Block |
| WorldEdit | Modifikation, die es erlaubt, größere Änderungen am Terrain zügig vorzunehmen. Kann über einen Button im Inventar oder über Befehle eingestellt werden. |

From:
https://wiki.blockalot.de/ - **BLOCKALOT Wiki**

Permanent link:
**https://wiki.blockalot.de/glossar**

Last update: **2022/10/05 11:50**