

BLOCKALOTAdventures

Hier findest du eine Übersicht über die BLOCKALOTAdventures, unsere Lernabenteuer mit Kartenvorlagen, über nutzbare Konzepte und über die Lernideen. Fertige Lernwelten kannst Du in BLOCKALOT als Kartenvorlage auswählen. Lass Dich inspirieren!

Anfangen

Wie fange ich an?

Um einen ersten Eindruck zu erhalten, kannst Du unsere Handreichungen lesen, die Dir grundlegende Informationen zu Technik und Pädagogik geben. Du findest diese bei den BLOCKALOTStories:

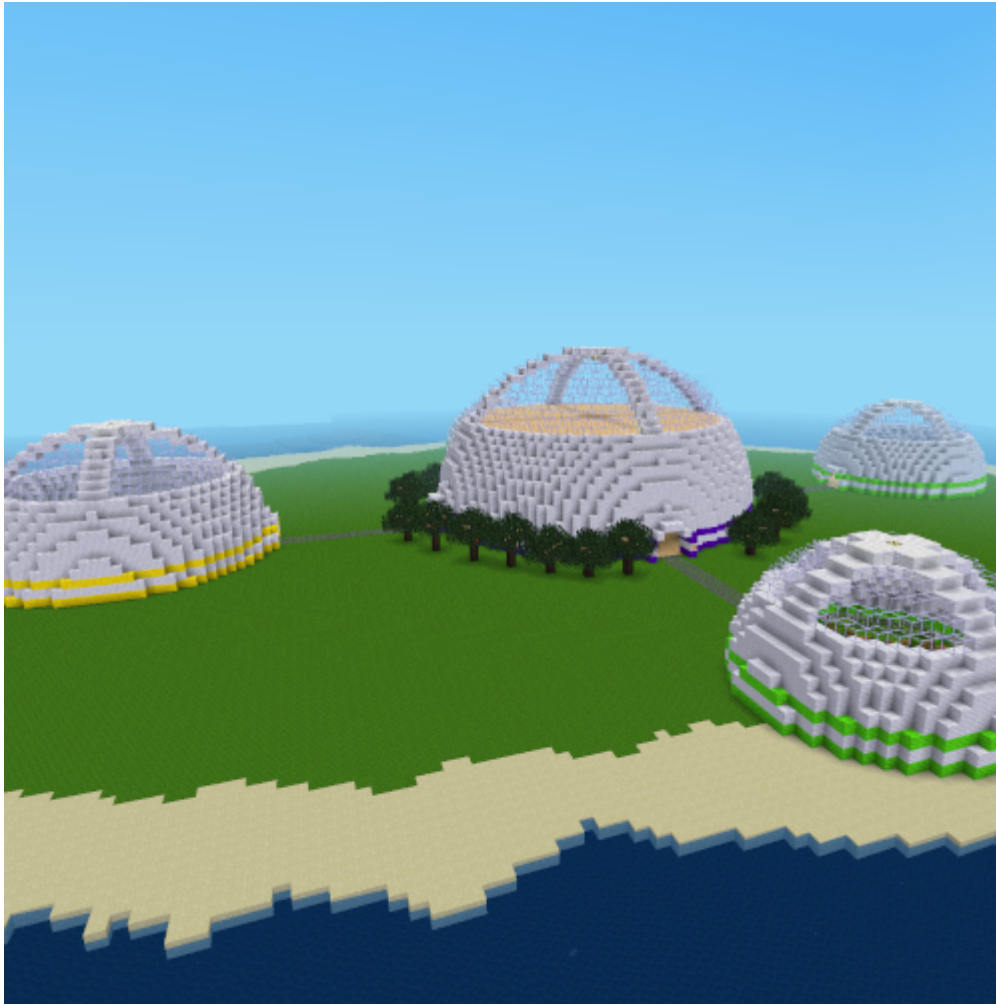
[BLOCKALOTStories](#)

Des Weiteren bieten wir in regelmäßigen Abständen Einführungen, Fortbildungen und begleitetes Bauen an. Bei diesen Treffen kannst Du Dich auch mit Projektmitgliedern austauschen. Die Termine findest Du in unserem BLOCKALOTLab Terminkalender innerhalb von BLOCKALOT: [BLOCKALOTLab](#)

Wenn Du eine Idee hast, jedoch nicht genau weißt, wie Du sie umsetzen kannst, bieten wir Dir auch eine persönliche Beratung und ggf. pädagogische und/oder technische Begleitung an. Wende Dich in diesem Fall per E-Mail an minetest@lmz-bw.de

Lernabenteuer mit Kartenvorlage

Diese Lernabenteuer stehen dir in [BLOCKALOT](#) als Kartenvorlage zur Verfügung. Du findest in den Abenteuern schon Bereiche vor, kannst aber mit deinen Lernenden weiterbauen. Klicke auf einen Button, um zum Dokument mit weiteren Infos zu gelangen.



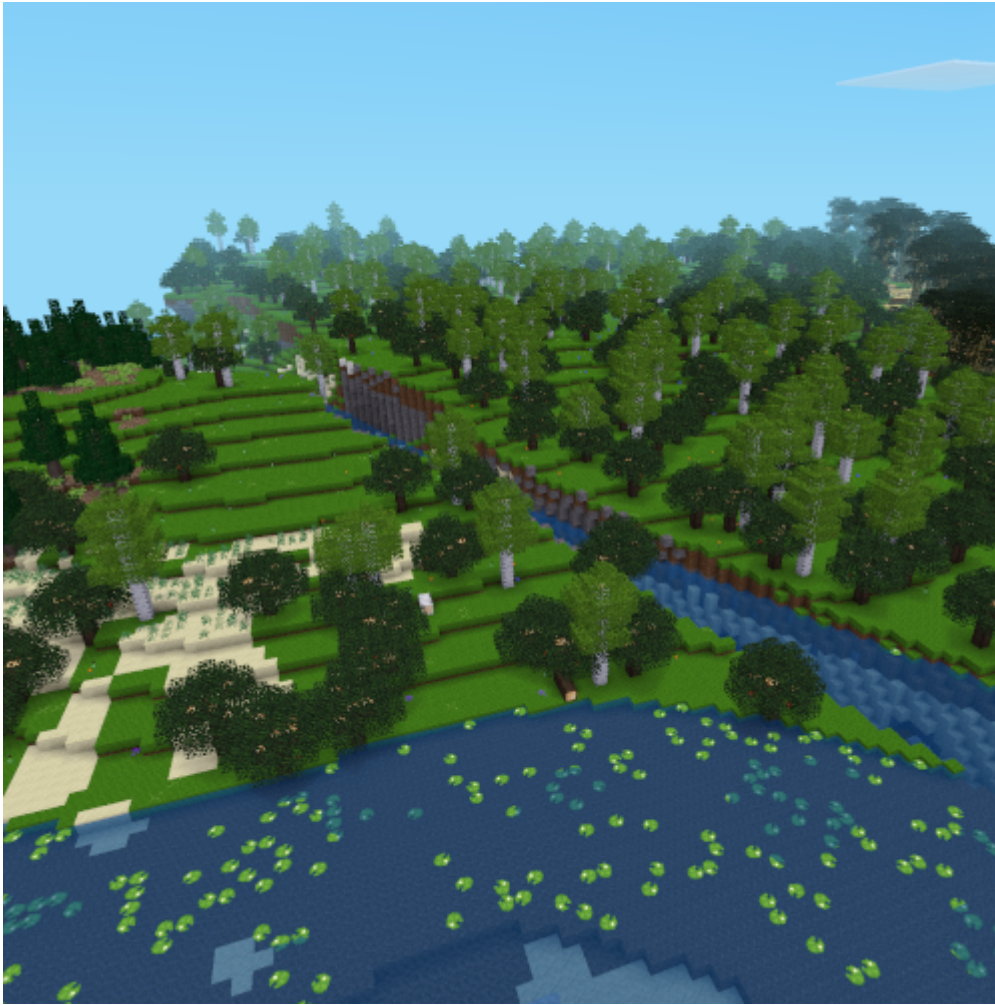
The Oasis

[The Oasis](#) In The Oasis können Lernende gemeinsam kreativ an Projekten arbeiten.



Antikes Olympia

In diesem Projekt haben Lernende einer 6. Klasse das antike Olympia nachgebaut.



Karte ohne Gebäude

Die Karte ohne Gebäude bietet dir ein Grundgerüst, um Lernabenteuer komplett selbst zu gestalten.

Nutzbare Konzepte

Diese Lernabenteuer stehen dir in [BLOCKALOT](#) als nutzbare Konzepte zur Verfügung. Diese Abenteuer haben einen bestimmten Fokus - du kannst aber immer mit deinen Lernenden die Karten erkunden und weiterbauen. Klicke auf einen Button, um zum Dokument mit weiteren Infos zu gelangen.



Basiskurs Medienbildung mit Minetest

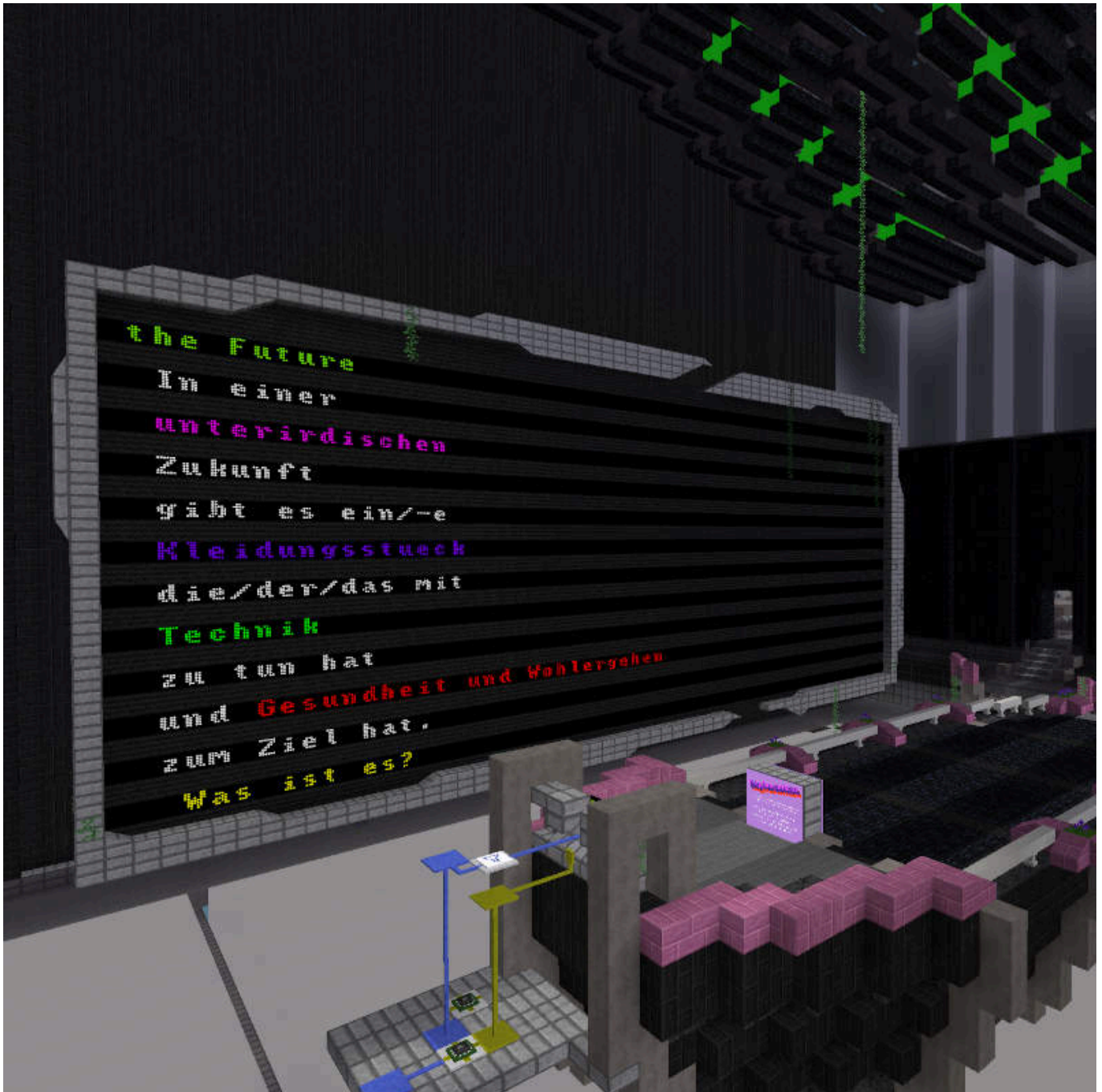
[Material zum Basiskurs Medienbildung mit Minetest](#) Weitere Informationen zum Basiskurs Medienbildung mit Minetest.

- Beschreibung
- Module
- Druckvorlagen
- Videotutorials



ENKET Island

[Konzept und Erklärung zu ENKET Island](#) Die Lernenden entwickeln in diesem sonnigen Abenteuer ihre Kompetenzen im Computational Thinking, indem sie Probleme kreativ mit Coding lösen. Um den Besuchenden einer Insel zu helfen, müssen die Lernenden in unterschiedlichen Bereichen eine Reihe von Herausforderungen meistern.



The Thing from the Future

[Konzept und Erklärung zu The Thing from the Future](#) In diesem Abenteuer erzeugt eine Maschine Zukunftsszenarien, die von den Lernenden in Baubereichen selbst geplant und gestaltet werden.

Lernideen für eigene Lernabenteuer

zeitgemäß



Digitale Denkmäler als Zeichen gegen Antisemitismus

Die Lernenden setzen mit den Hintergründen der Pogromnacht sowie der Zerstörung von Synagogen auseinander und gestalten als digitales Denkmal das historische Gebäude sowie moderne jüdische Gotteshäuser in Minetest.

Eine Lernidee von Olav Richter [Lernidee \(PDF\)](#)



Ein Creative Gaming-Abenteuer: Das antike Rom

Die Lernenden bauen gemeinsam Teile des antiken Roms in Minetest nach. Anschließend präsentieren sie es in einem Screencast.

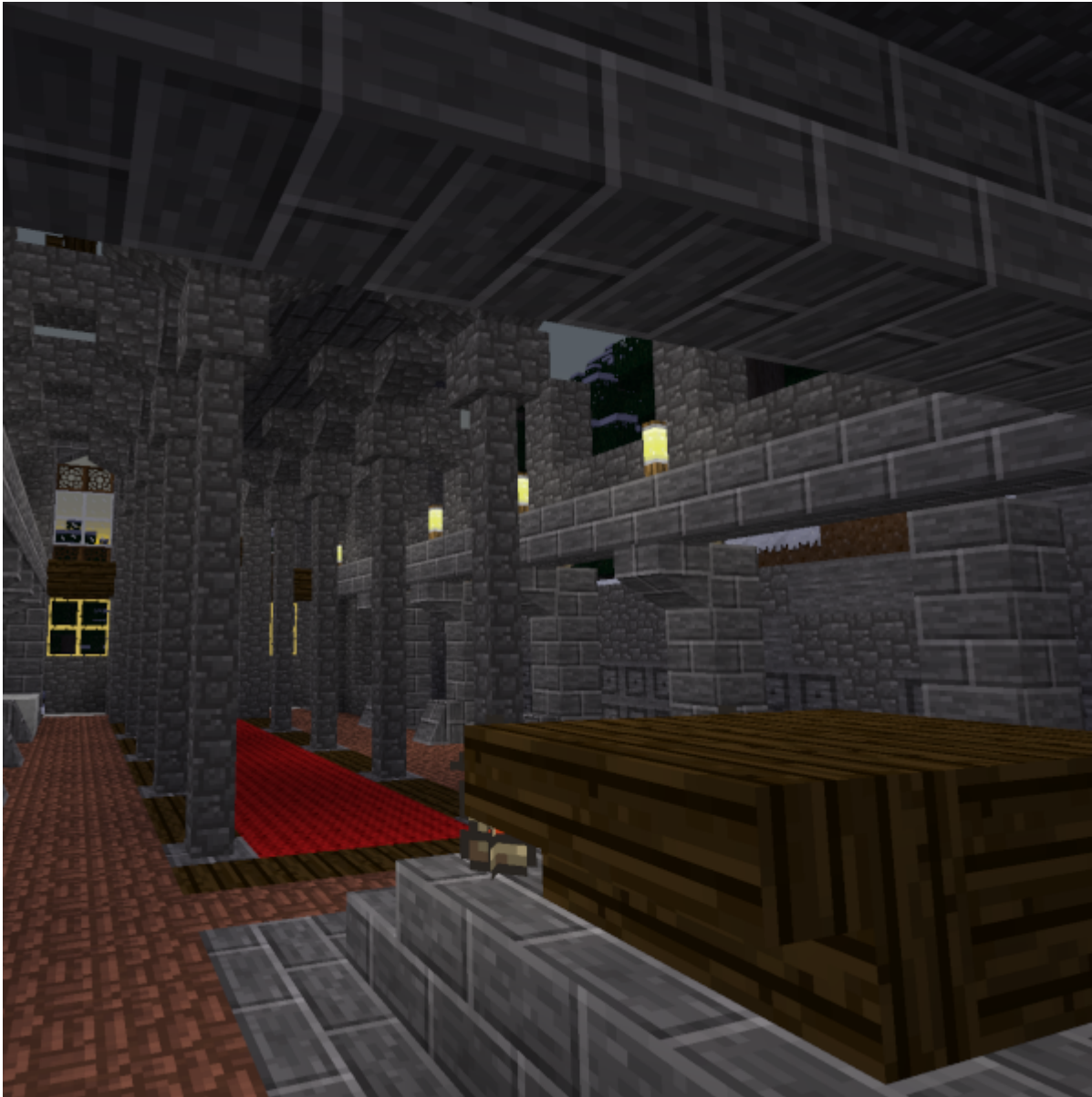
Eine Lernidee von Stephanie Wössner [Lernidee \(PDF\)](#)



Hausbau

Die Lernenden erstellen Baupläne für die Außenansicht und den Innenraum ihres Hauses und bauen es in Minetest nach.

Eine Lernidee von Deborah Kopanitsak [Lernidee \(PDF\)](#)



Kathedralen bauen

Die Lernenden setzen sich mit dem Thema Kathedralen der Romanik und der Gotik auseinander und bauen selbst Kathedralen in Minetest.

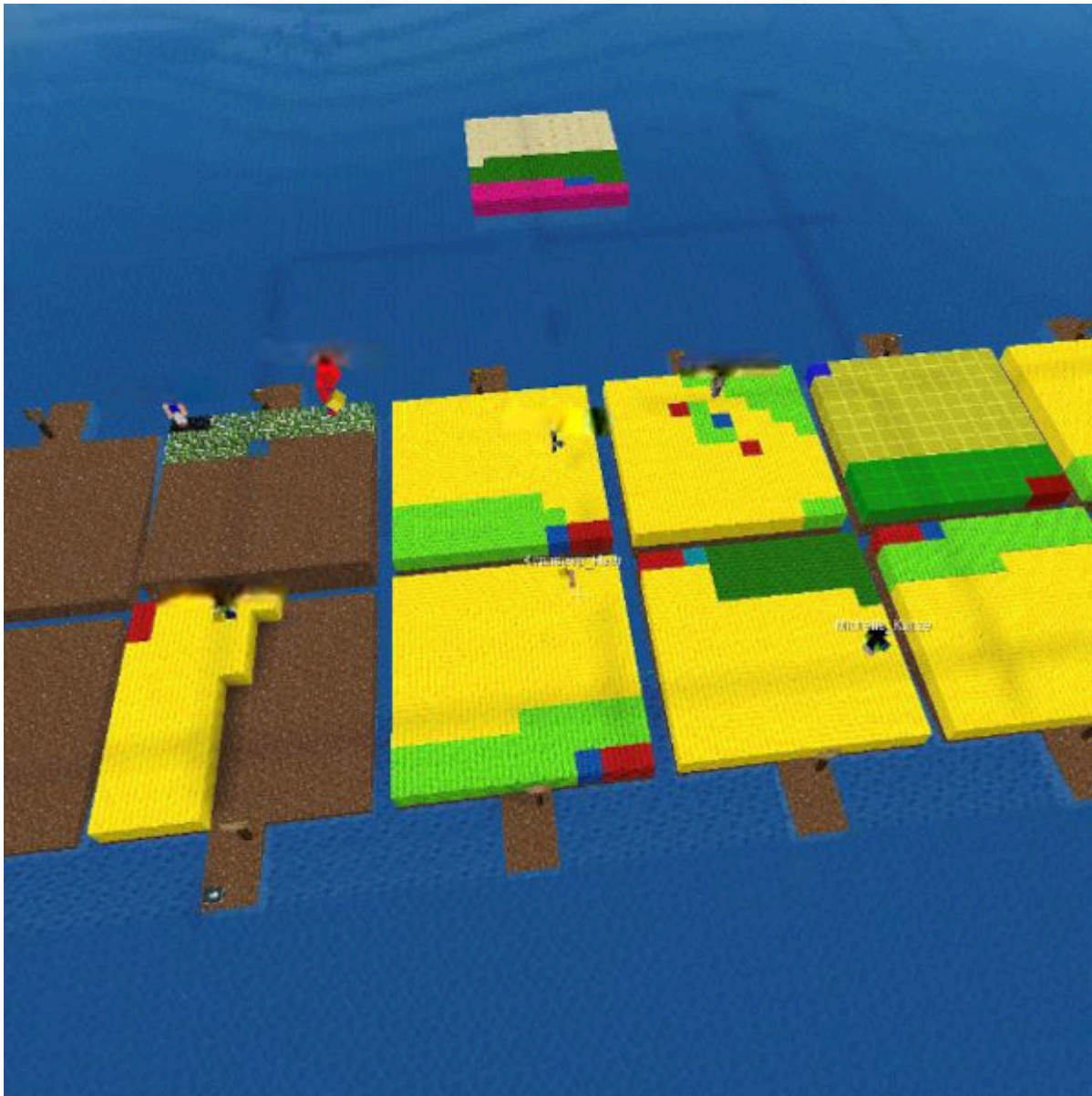
Eine Lernidee von Andreas Vogler und Frau Tendel [Lernidee \(PDF\)](#)



Lesetagebuch

Die Lernenden lesen eine Lektüre und entwickeln in Minetest zu jedem Kapitel oder jeder Szene ein Standbild.

Eine Lernidee von Andreas K S [Lernidee \(PDF\)](#)



Nigeria

Die Lernenden setzen sich anhand des Raumbeispiels Nigeria mit der Ressource „Boden“ auseinander, erkunden Bodentypen und vergleichen die Bodennutzung von Nigeria und Deutschland. Eine Lernidee von Xenia Gäckle [Lernidee \(PDF\)](#)



Schule nachbauen

Lernende planen den Nachbau der Schule in einer Minetest-Welt, lösen architektonische und bautechnische Herausforderungen und präsentieren ihr Ergebnis in einer Präsentation oder einem Video.

Eine Lernidee von Matthias Völzke [Lernidee \(PDF\)](#)



Tomb Of Horrors

Die Lernenden erstellen aufgrund der englischsprachigen Beschreibung der „Tomb of Horrors“ eine Welt mit Fallen, Monstern und Schatztruhen. Zusammen mit den Lernbegleitenden erleben sie dann in dieser Welt eine Schatzjagd in englischer Sprache.

Eine Lernidee von Marc Glahn [Lernidee \(PDF\)](#)



Wohnung gestalten

Lernende entwerfen und bauen ihr Traumzimmer in Minetest. Anschließend erstellen sie einen Screencast, in dem sie das Zimmer mündlich in der Fremdsprache beschreiben.

Eine Lernidee von Stephanie Wössner [Lernidee \(PDF\)](#)

zukunftsorientiert



Antike x Zukunft: Das antike Rom nachbauen, um Zukunftskompetenzen zu entwickeln
Lernende recherchieren historisch wichtige Orte, bauen sie mit Minetest nach, reflektieren das Gelernte und ziehen Bezüge zur Gegenwart und zur Zukunft.
Eine Lernidee von Stephanie Wössner [Lernidee \(PDF\)](#)

From:
<https://wiki.blockalot.de/> - **BLOCKALOT Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.blockalot.de/lernabenteuer>

Last update: **2024/06/28 13:27**

