

# Mod-Übersicht: Mesecons Audio

## Beschreibung



Mit Mesecons Audio lassen sich zuvor über BLOCKALOT hochgeladene Audiodateien in BLOCKALOTSpaces platzieren und abspielen. Es ist darüber hinaus möglich, die Audiodateien abzuspielen, wenn ein Mesecons-Signal anliegt.

## Konfiguration

× Mesecons-Audioblöcke lassen sich in BLOCKALOTSpaces nutzen, die nach dem 04.10.2023 angelegt oder zurückgesetzt wurden.

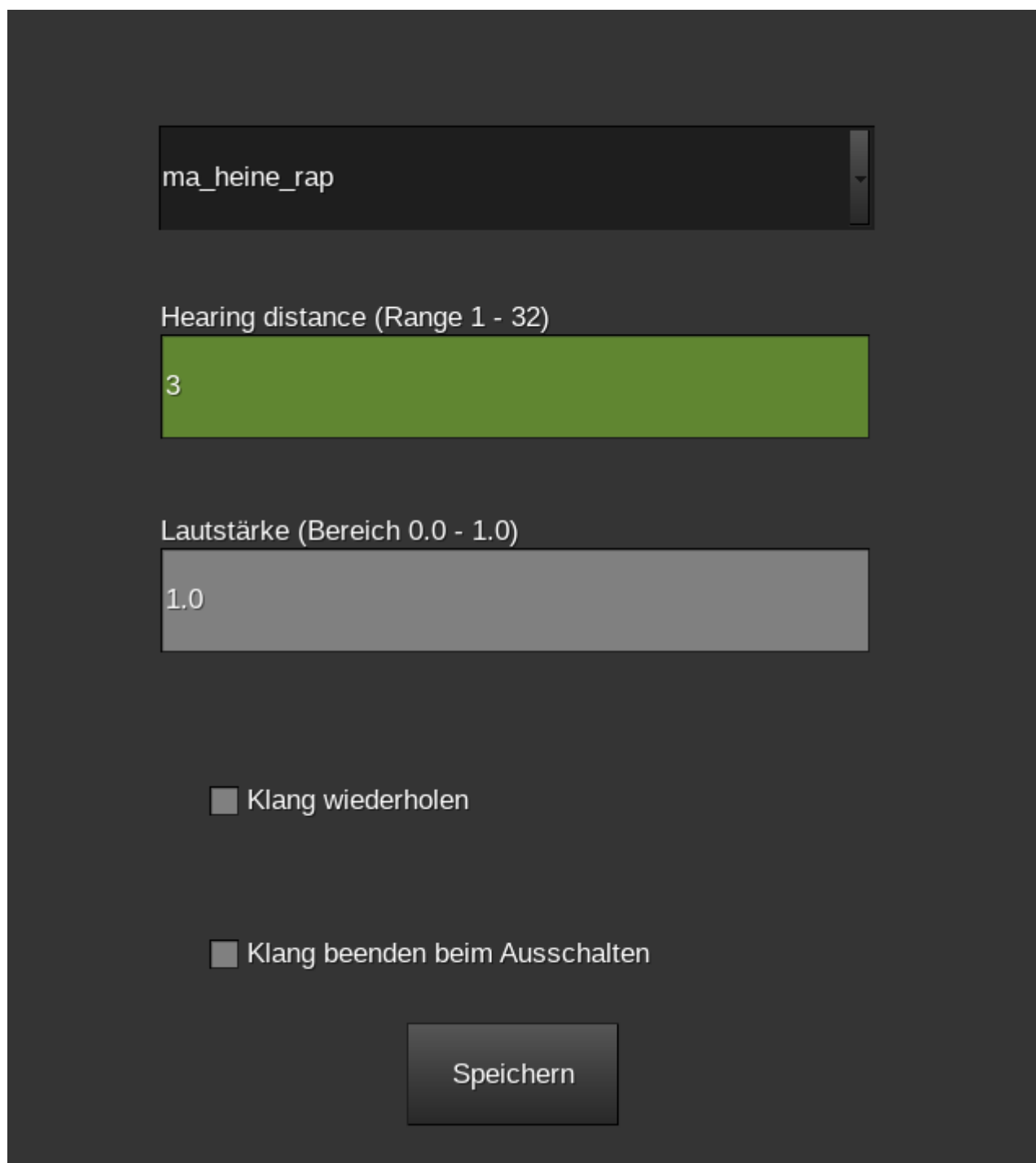
Mesecons-Audioblöcke erscheinen, wenn du im [Inventar](#) nach `mesecons` oder `audio` suchst. Klicke nach dem Platzieren des Blocks mit der rechten Maustaste auf ihn, um das Konfigurationsmenü zu

öffnen. Dort kannst du gefundene Audiodateien, die zuvor über BLOCKALOT hochgeladen wurden, auswählen.

Folgende Einstellungen sind möglich:

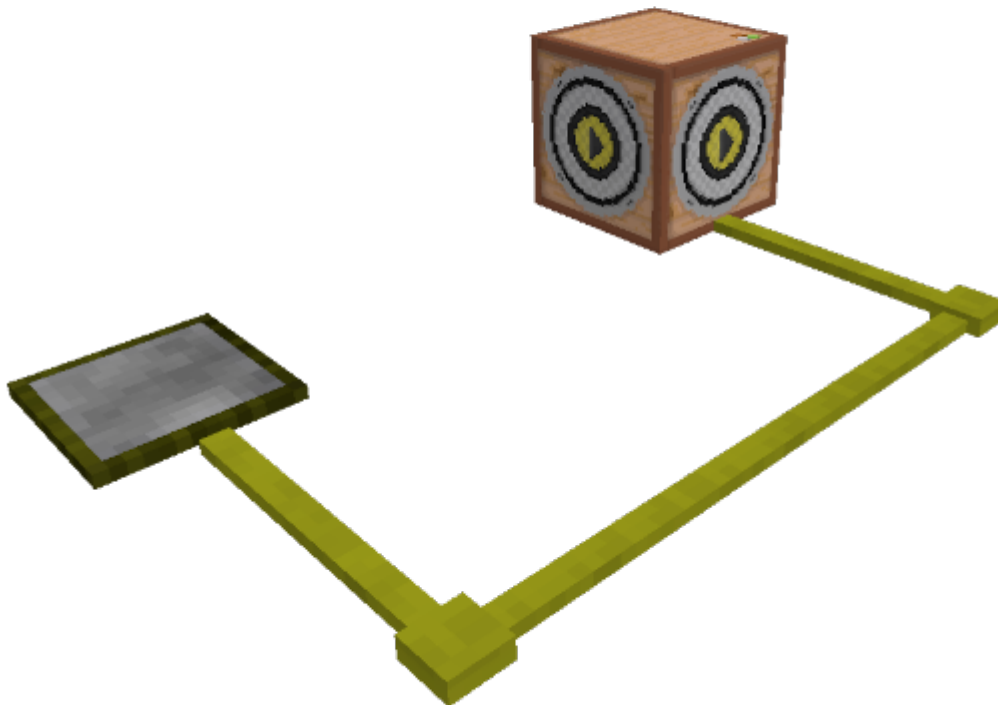
Einstellung	Effekt
Auswahlbox	Hier wird der Sound eingestellt, der abgespielt werden soll
Hearing distance	Wie viele Blöcke weit soll der Sound zu hören sein?
Lautstärke	Lautstärke als Kommazahl zwischen 0 und 1
Klang wiederholen	Solange ein Mesecons-Signal anliegt, wird der Sound wiederholt
Klang beenden beim Ausschalten	Wird das Mesecons-Signal verloren, stoppt auch der Sound

[Bildschirmfoto Konfigurationsmenü](#)



## Verwendung

Mesecons-Audioblöcke lassen sich mit Schaltern, Kabeln und Sensoren aus der Mesecons-Mod verbinden, um bei Bedarf angeschaltet zu werden. So kann beispielsweise ein Detektor oder eine Druckplatte neben dem Mesecons-Audioblock platziert werden, damit der Sound nur dann ertönt, wenn ein Avatar in der Nähe ist.



### Verwendung in bebilderten Schritten

#### [Hochladen der Audio-Dateien](#)

In unserer [Übersicht über die BLOCKALOT-Funktionen](#) findest du eine Anleitung, wie du Audiodateien in deine Lernwelt hochladen kannst.

#### [Mesecons-Audioblock finden](#)

Suche im Inventar nach mesecon oder audio, um den Audioblock zu finden.



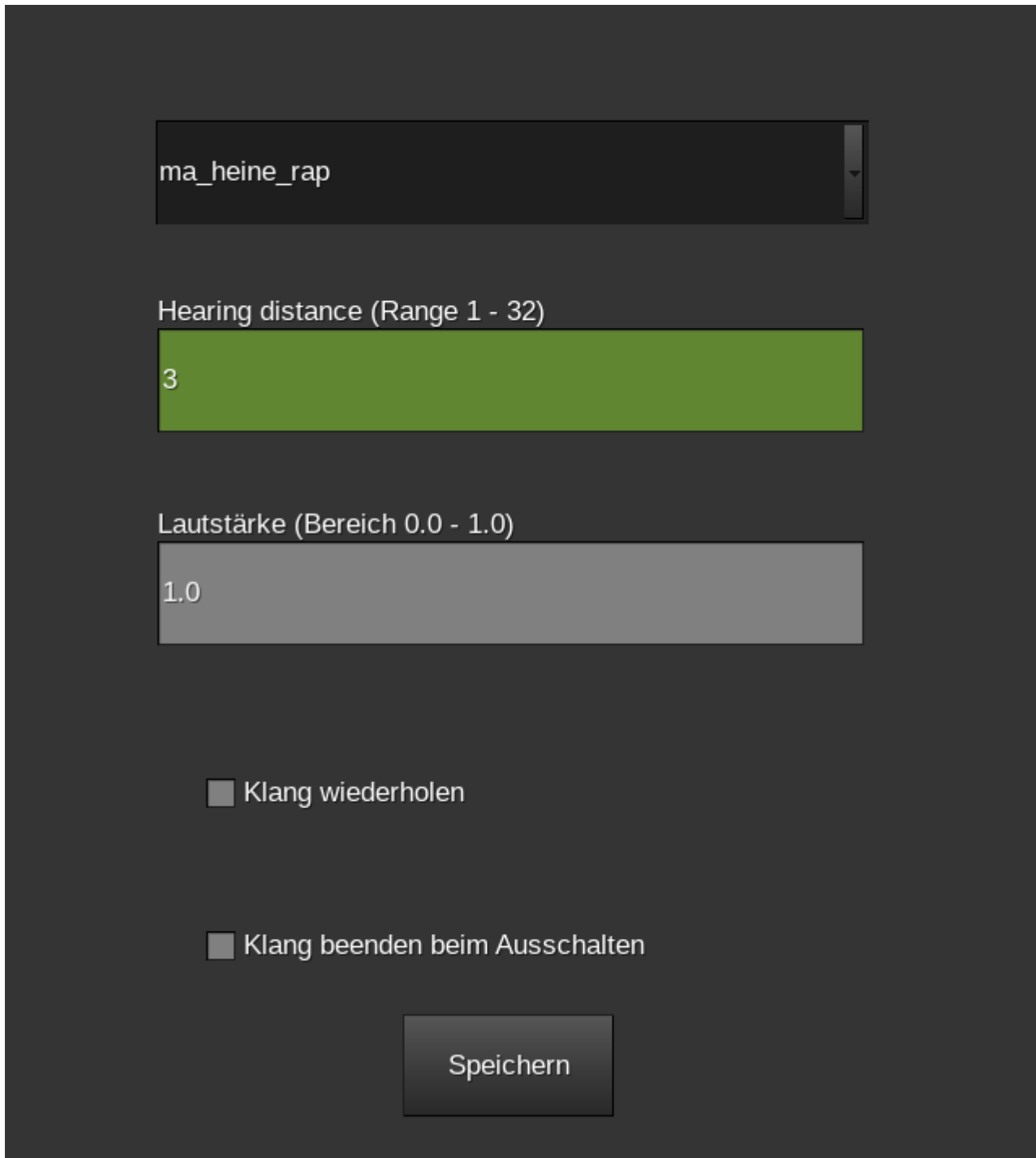
### Mesecons-Audioblock platzieren

Platziere den Block per Rechtsklick auf den Boden.



### [Mesecons-Audioblock einstellen](#)

Öffne mit einem Rechtsklick auf den Mesecons-Audioblock das Konfigurationsmenü.



## Verkabelung in bebilderten Schritten

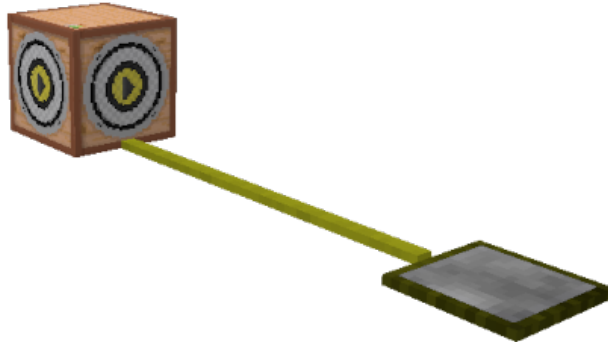
### [Mesecons-Audioblock verkabeln \(Schalter\)](#)

Platziere einen Knopf oder Schalter an dem Mesecons-Audioblock. Rechtsklicke mit gedrückter Shift-Taste, damit sich nicht das Konfigurationsmenü des Audioblocks öffnet. Nun kann der Audioblock per Knopfdruck aktiviert werden.



### Mesecons-Audioblock verkabeln (Druckplatte)

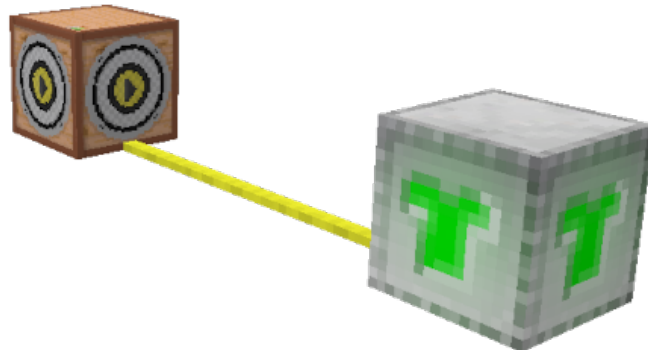
Platziere eine Druckplatte und verbinde sie mit Mesecons-Kabeln mit dem Audioblock. Nun wird der Audioblock aktiviert, wenn sich jemand auf die Druckplatte stellt.



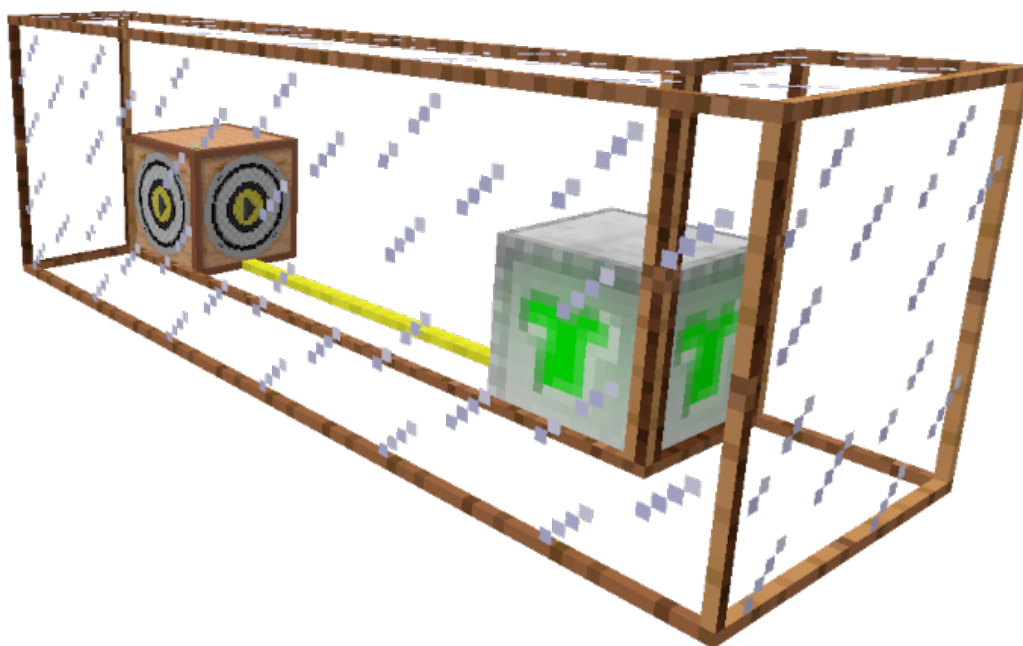
### Mesecons-Audioblock verkabeln (Detektor)

Platziere einen Detektor und verbinde ihn mit Mesecons-Kabeln mit dem Audioblock. Nun wird der Audioblock aktiviert, wenn sich jemand in der Nähe befindet. Das Signal wird erst deaktiviert, wenn die letzte Person den Umkreis des Detektors (standardmäßig: 6 Blöcke) verlassen hat.





Du kannst Mesecons-Audioblöcke und Detektoren auch hinter Wänden platzieren, damit der Ton scheinbar aus dem Nichts kommt.



From:

<https://wiki.blockalot.de/> - **BLOCKALOT Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.blockalot.de/mods:mesecons-audio?rev=1697208213>

Last update: **2023/10/13 16:43**

