

# Mod-Übersicht: 3D-Export (meshport)

## Beschreibung



Über „meshport“ lassen sich Strukturen und Gebäude aus BLOCKALOTSpaces heraus exportieren und in BLOCKALOT anzeigen oder herunterladen. Die exportierten Modelle können in 3D-Modellierungs- und Animationssoftware weiterverwendet, am 3D-Drucker gedruckt oder in interaktiven 3D-Anwendungen weiterverwendet werden.

## Konfiguration

Standardmäßig haben nur Lernbegleitende das Privileg, 3D-Modelle mit meshport zu exportieren. Damit Lernende auch 3D-Modelle exportieren können, kann das Privileg über EDUtest gewährt werden oder eine selbst gebaute Exportstation mit Commandblöcken aus der Mod Mesecons genutzt werden, aus der ein vordefinierter Bereich als 3D-Modell exportiert werden kann.

# Verwendung

Bilder lassen sich als Infotafeln, für Illustrationen oder Diagramme und vieles mehr verwenden.

## Hilfswerkzeug (optional)

Suche im Inventar nach „meshport“, um den „Meshport Area Selector“ zu finden. Mit diesem kannst du einfach den Bereich für den Export auswählen.

## Auswählen des Exportbereiches

**Mit dem Hilfswerkzeug** Wähle den Meshport Area Selector aus und klicke mit der linken bzw. der rechten Maustaste auf einen bestimmten Block, um eine Auswahlbox für die zu exportierende Struktur zu erstellen. Die Zahlen 1 und 2 beschreiben dabei die äußeren Punkte der Auswahl.

**Per Textbefehl** Öffne den Textchat mit (standardmäßig mit der Taste `t`), gib `/mesh1` ein und bestätige mit Enter. Der Punkt, an dem dein Avatar ist, wird nun als äußerer Punkt 1 deiner Auswahl übernommen. Bewege dich zum zweiten Punkt und gib nun im Textchat `/mesh2` ein. Die Zahlen 1 und 2 beschreiben nun die äußeren Punkte der Auswahl.

## Korrigieren der Auswahl (optional)

**Mit dem Hilfswerkzeug** Wähle den Meshport Area Selector einfach neue Punkte aus und die Auswahl verändert sich.

**Per Textbefehl** Die aktuelle Position der Punkte 1 und 2 kann mit den Textbefehlen `/mesh1` und `/mesh2` überschrieben werden.

## Löschen der Auswahl (optional)

Um deine Auswahl zu löschen, öffne den Textchat (standardmäßig mit der Taste `t`), gib `/meshrst` ein und bestätige mit Enter. Dadurch verschwinden die Auswahlbox und die Zahlen 1 und 2.

## Auswahl exportieren

Um deine Auswahl zu exportieren, öffne den Textchat (standardmäßig mit der Taste `t`), gib `/meshport` ein und bestätige mit Enter. Je nach Größe des Auswahlbereiches kann es einen Moment dauern, bis das Modell exportiert ist. Du wirst im Chatbereich oben links im Fenster informiert, wenn das Modell exportiert wurde.

Die Auswahlbox und die Zahlen 1 und 2 verschwinden nicht automatisch! Du kannst sie wie oben beschrieben löschen.

Nachdem ein Export deines Modells erstellt wurde, erscheint dieser nach kurzer Zeit in BLOCKALOT. Weitere Informationen findest du in der Beschreibung zum [Mediendownload bei den BLOCKALOTFeatures](#).

# Videotutorial zu meshport und zum 3D-Export

From:

<https://wiki.blockalot.de/> - **BLOCKALOT Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.blockalot.de/mods:meshport>

Last update: **2024/03/08 22:15**

