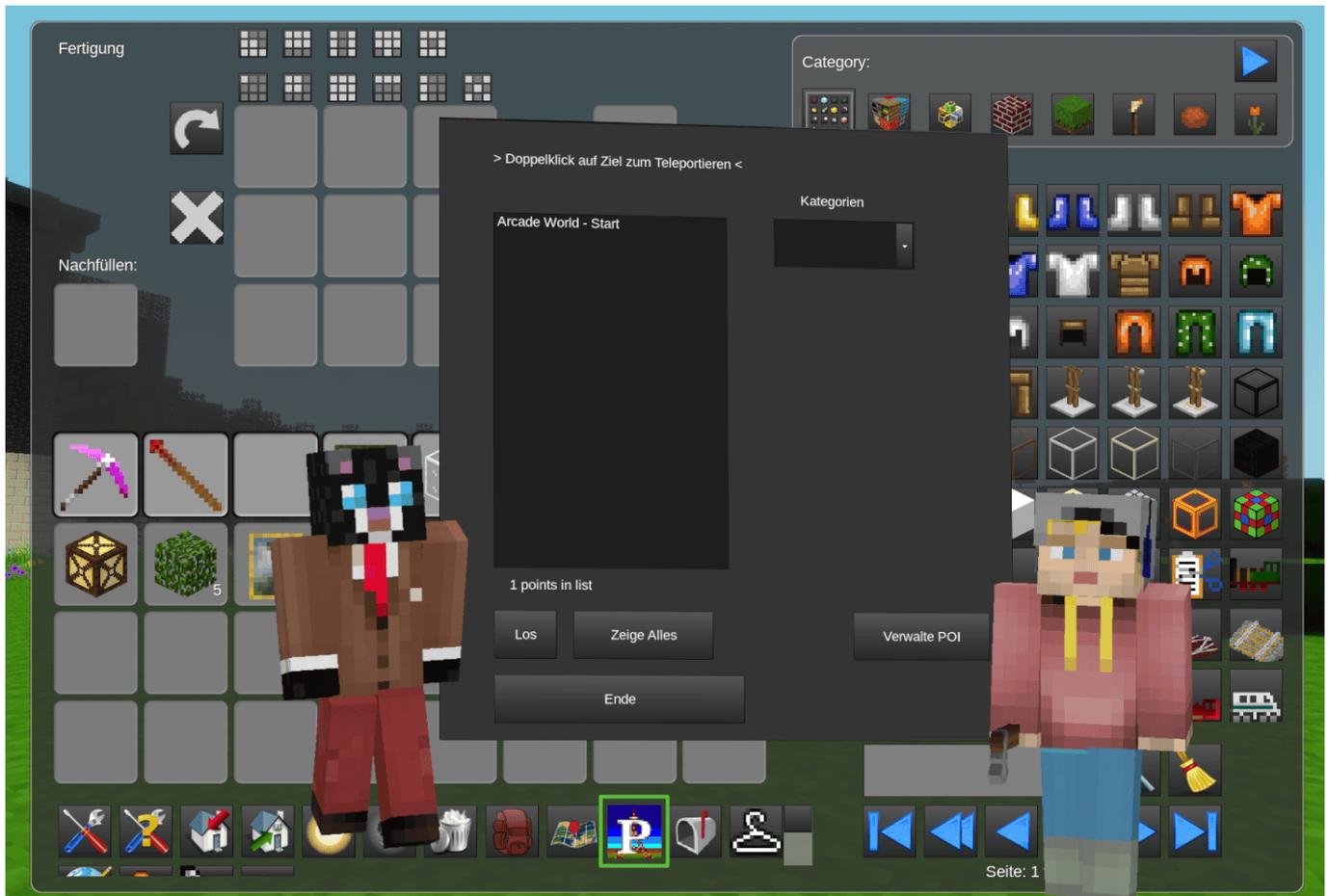


Mod-Übersicht: Points of Interest / interessante Orte (poi)

Beschreibung



Mit den Points of Interest definierst du selbst Punkte in der Welt, die von den Lernenden und Lernbegleitenden per Teleport erreicht werden können. So lassen sich z.B. Startpunkte oder Gruppenbereiche schnell besuchen oder wiederfinden.

Verwendung



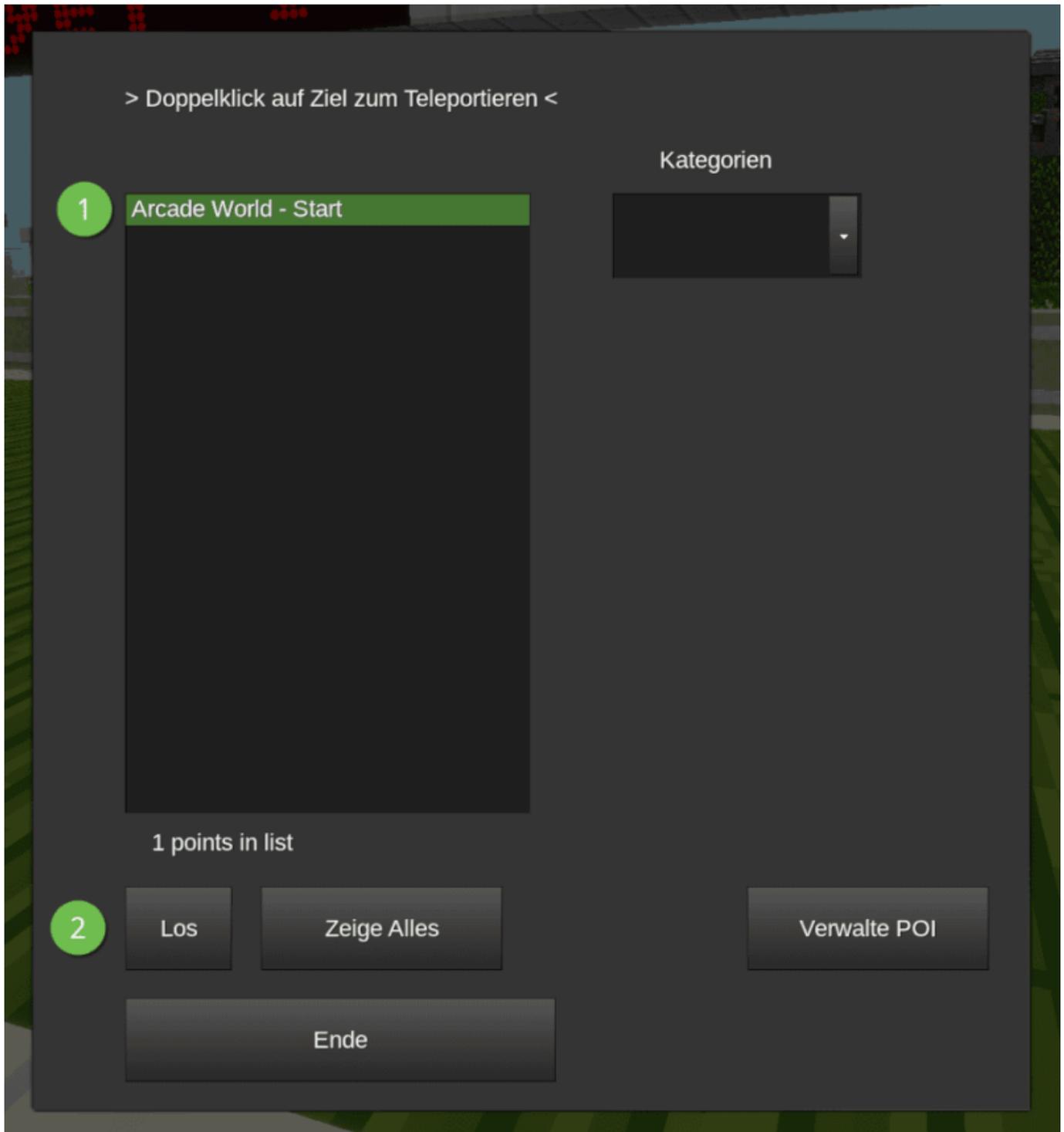
Du findest die POI-Funktionalität im Inventar (Standardtaste: **i**). Klicke dann auf das Icon mit dem weißen „P“ auf blauem Hintergrund. Von hier aus hast du mehrere Möglichkeiten:

Zu POIs bewegen

Bewege dich zu einem POI, indem du den entsprechenden Eintrag anklickst und dann auf den Button Los klickst.

Tipp: Alternativ kannst du den Listeneintrag direkt doppelt anklicken, wodurch auch der Teleport ausgelöst wird!

[Anleitung als Bild](#)

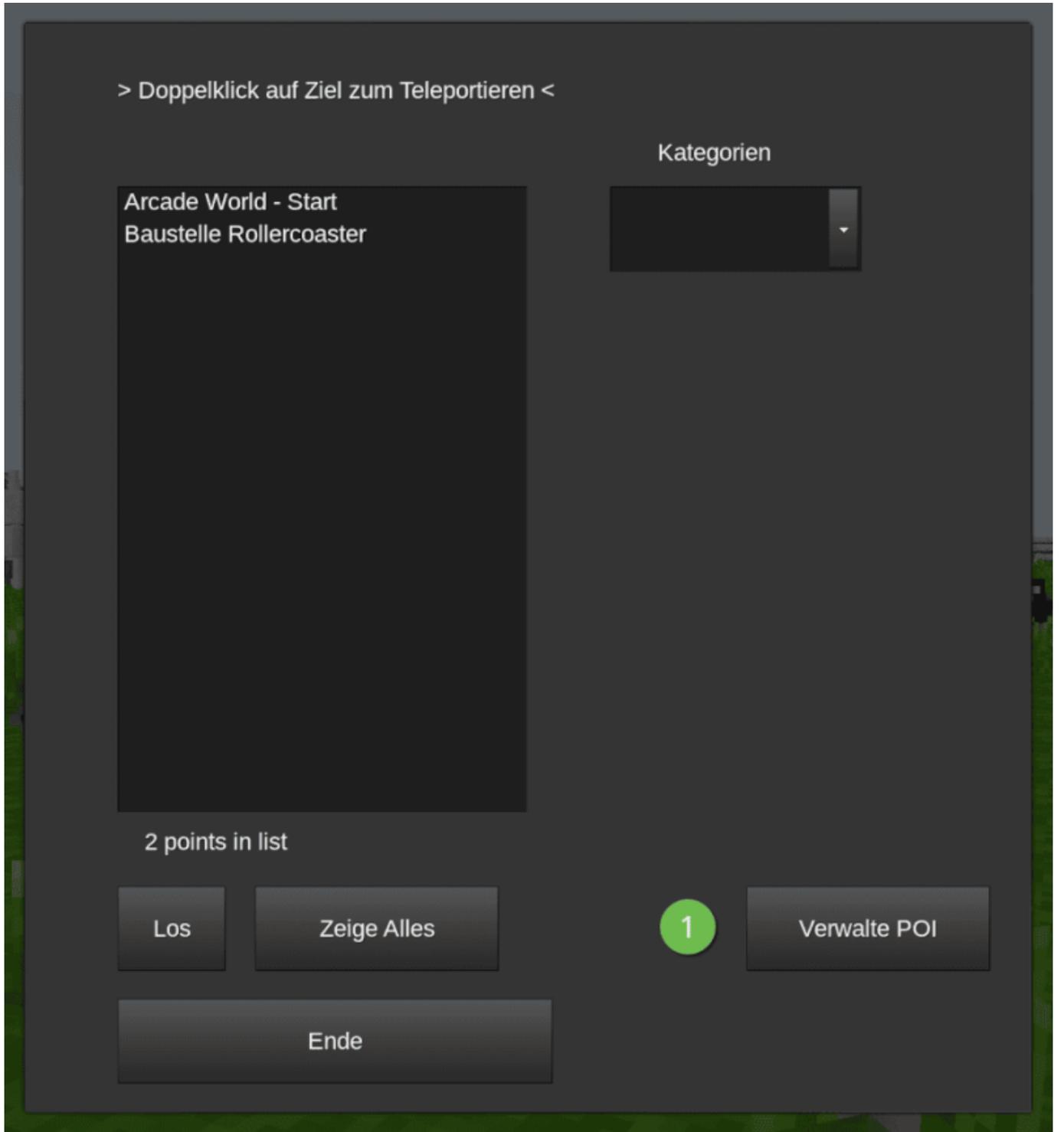


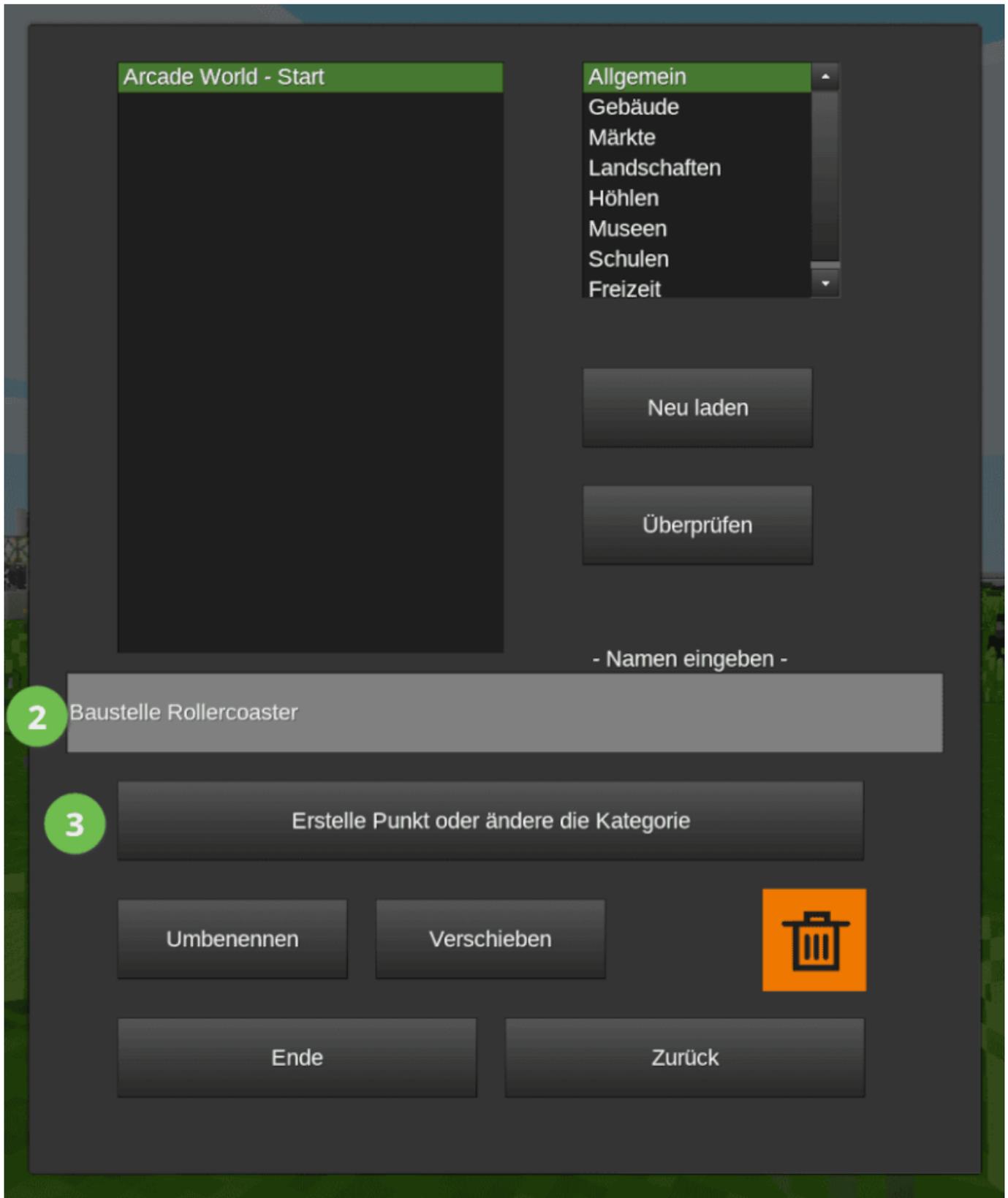
POIs erstellen

Wenn du einen neuen POI erstellst, wird dieser an deinem jetzigen Ort erstellt. Achte also darauf, dass es sich auch in Zukunft um einen sicheren Ort handelt, wenn sich Lernende und Lernbegleitende dorthin teleportieren! So erstellst du einen neuen interessanten Ort:

- Klick im POI-Fenster auf **Verwalte POI**.
- Gib im Textfeld einen Namen für den Ort ein.
- Klicke dann auf **Erstelle Punkt** oder **ändere die Kategorie**, um den Ort zu speichern.

[Anleitung als Bild](#)





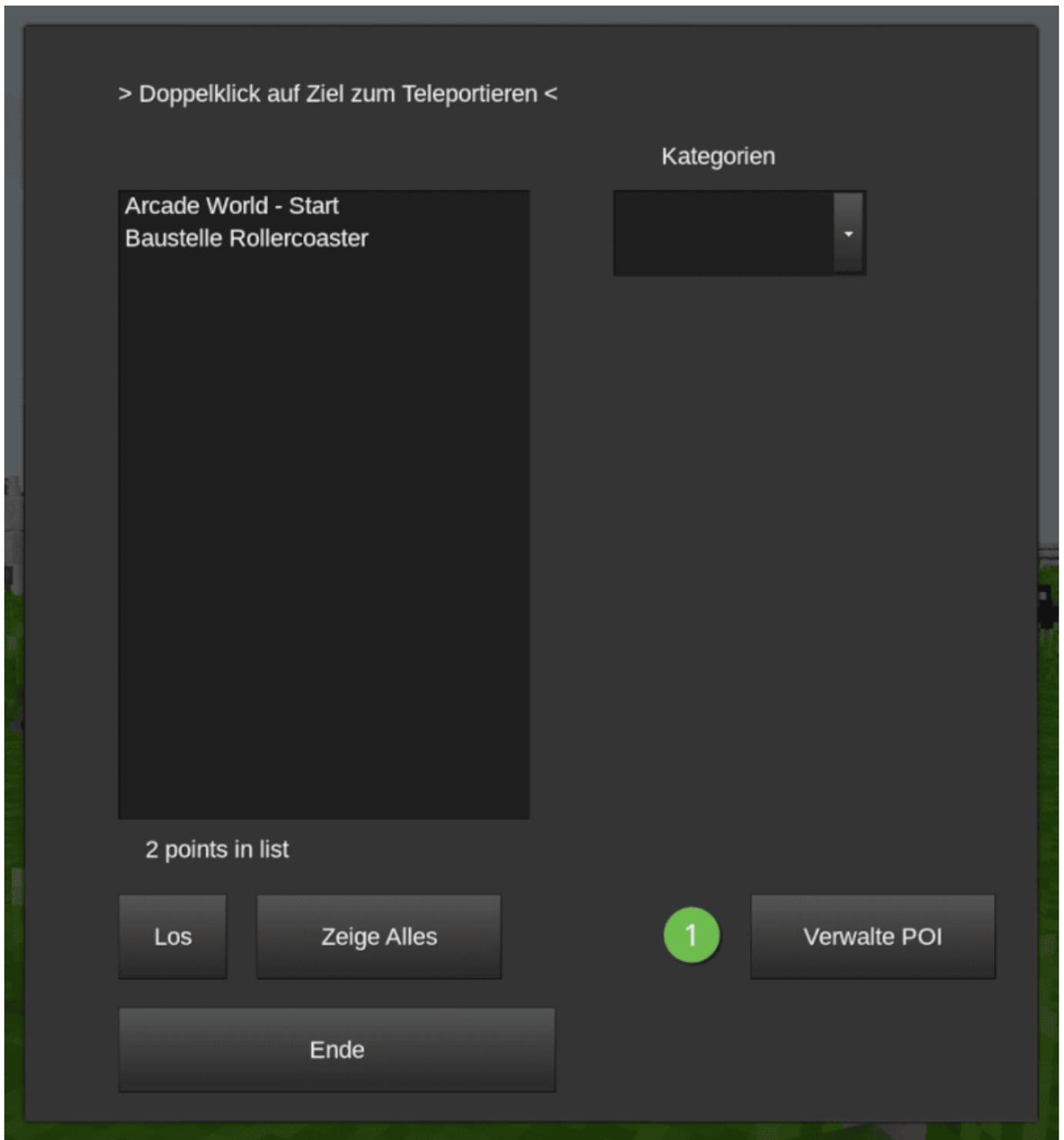
POIs umbenennen

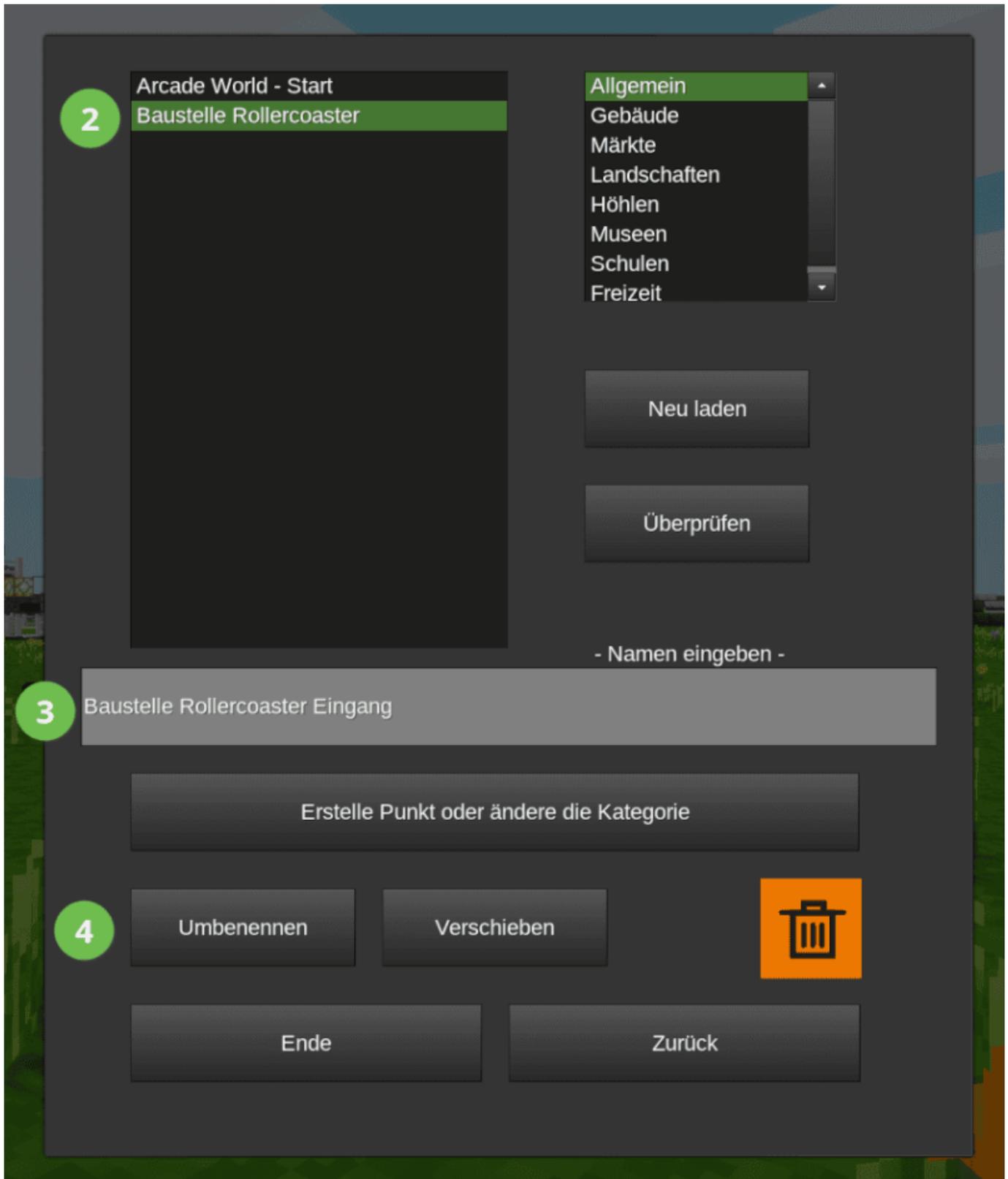
Du hast die Möglichkeit, bereits erstellten POI auch nachträglich einen neuen Namen zu geben.

- Klicke zuerst im POI-Fenster auf **Verwalte POI**.
- Klicke dann einmal auf den POI, den du umbenennen möchtest und gib im Textfeld einen neuen Namen ein.

- Klicke anschließend auf Umbenennen.

[Anleitung als Bild](#)





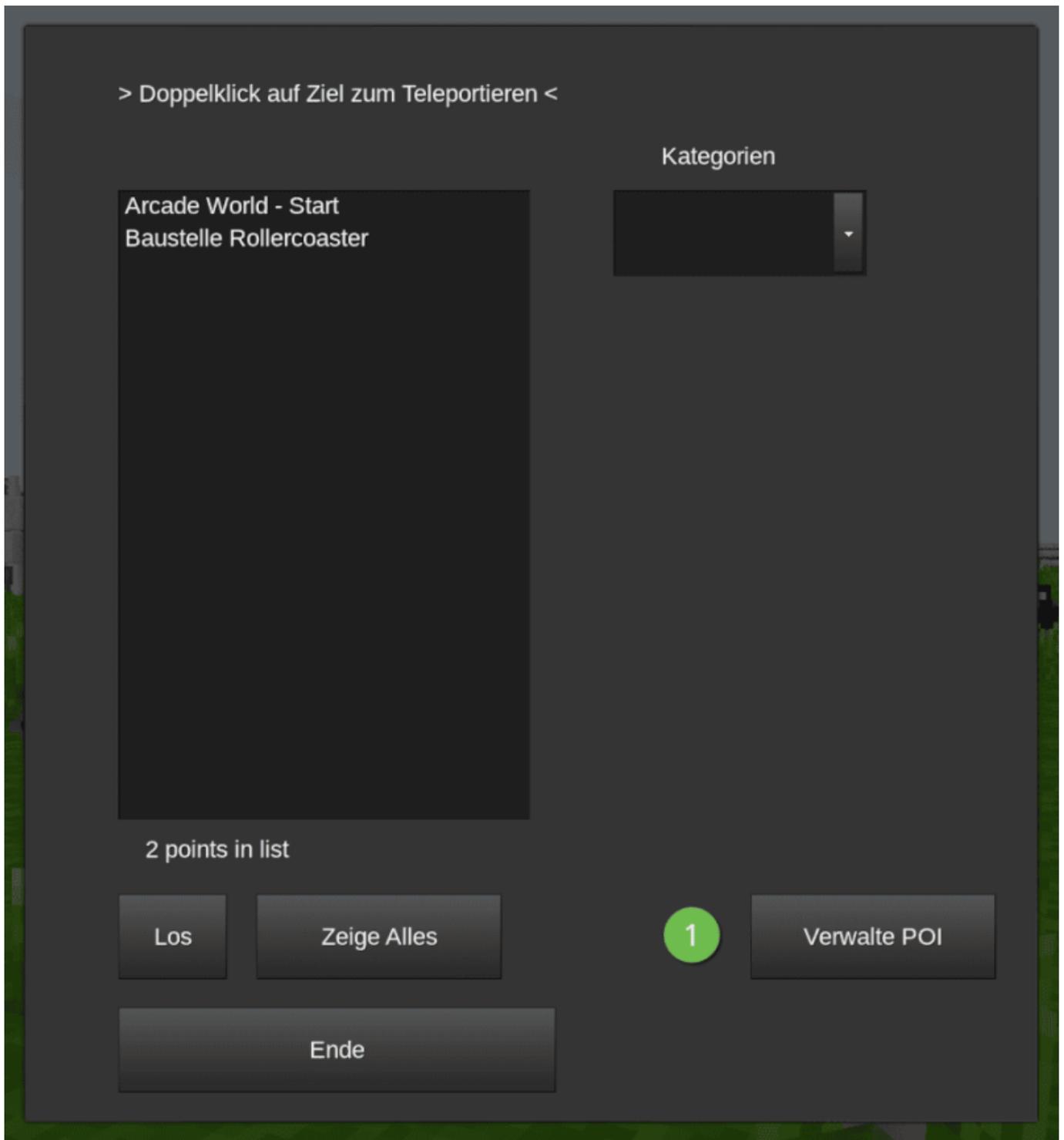
POIs verschieben

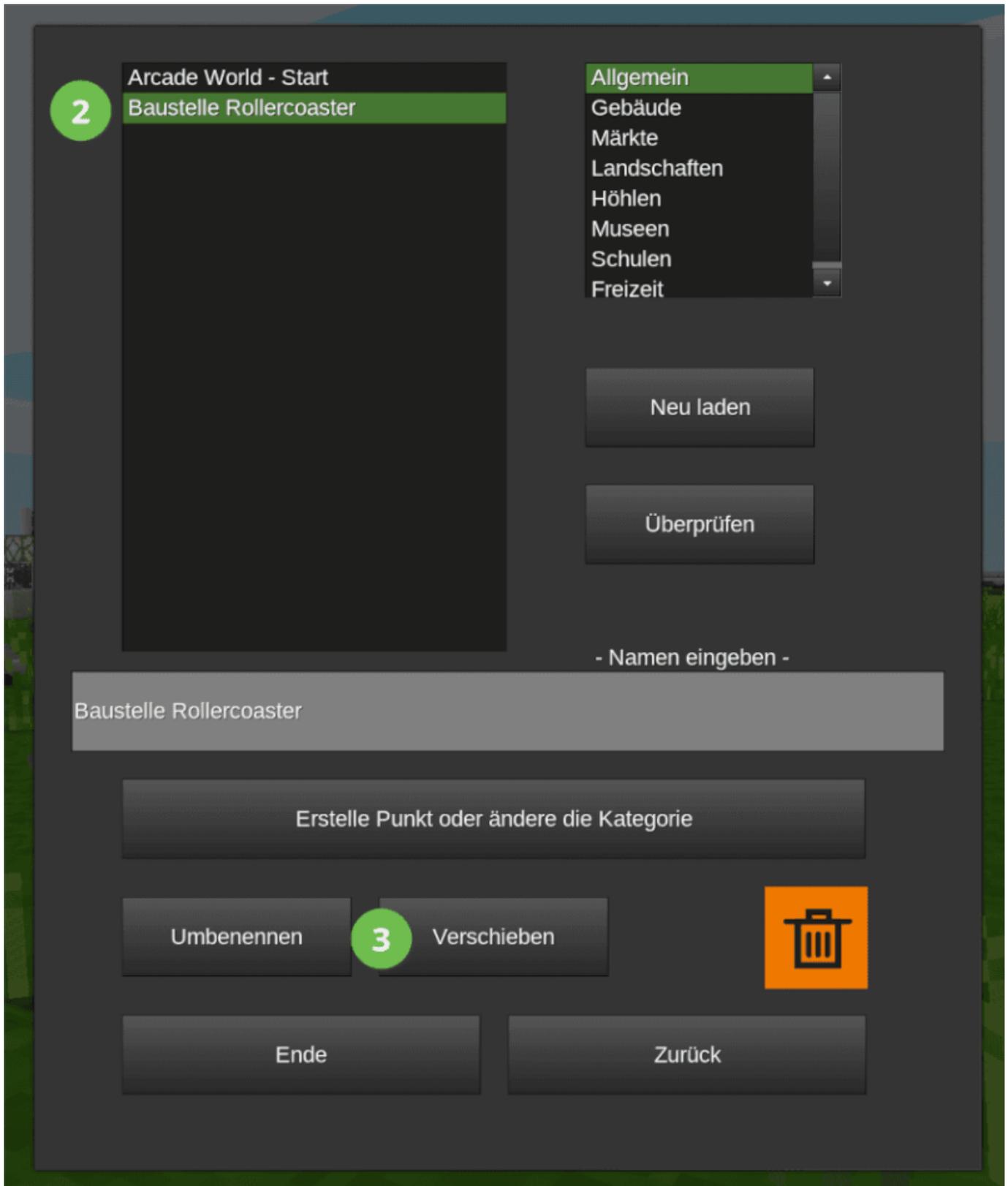
POIs können auch nachträglich verschoben werden. Genau wie beim Erstellen eines POI wird ein Punkt an deine jetzige Position in der Welt verschoben. So geht's:

- Klicke zuerst im POI-Fenster auf **Verwalte POI**.
- Wähle dann den POI aus, den du verschieben möchtest, indem du auf ihn klickst.

- Klicke anschließend auf Verschieben.

[Anleitung als Bild](#)



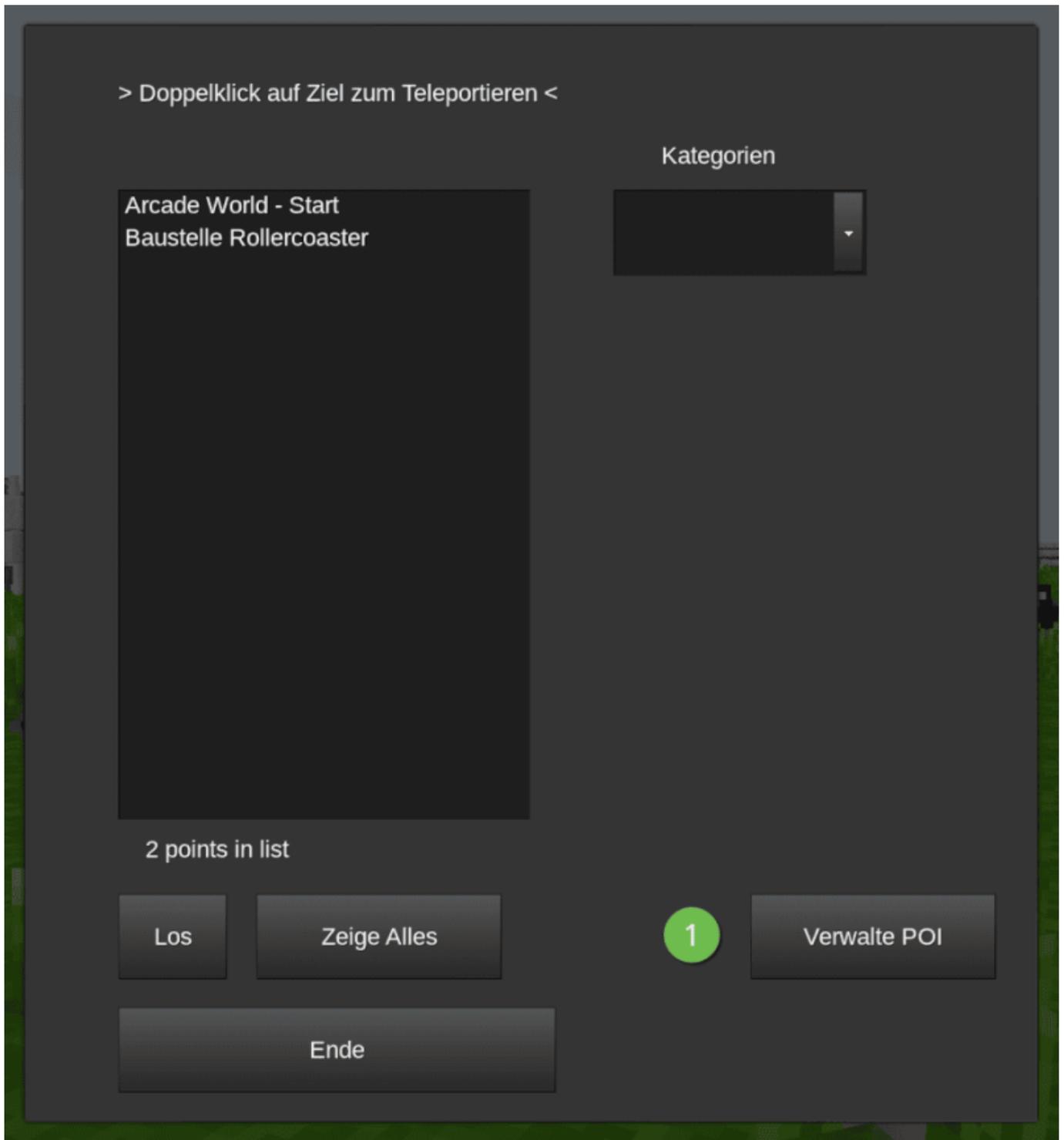


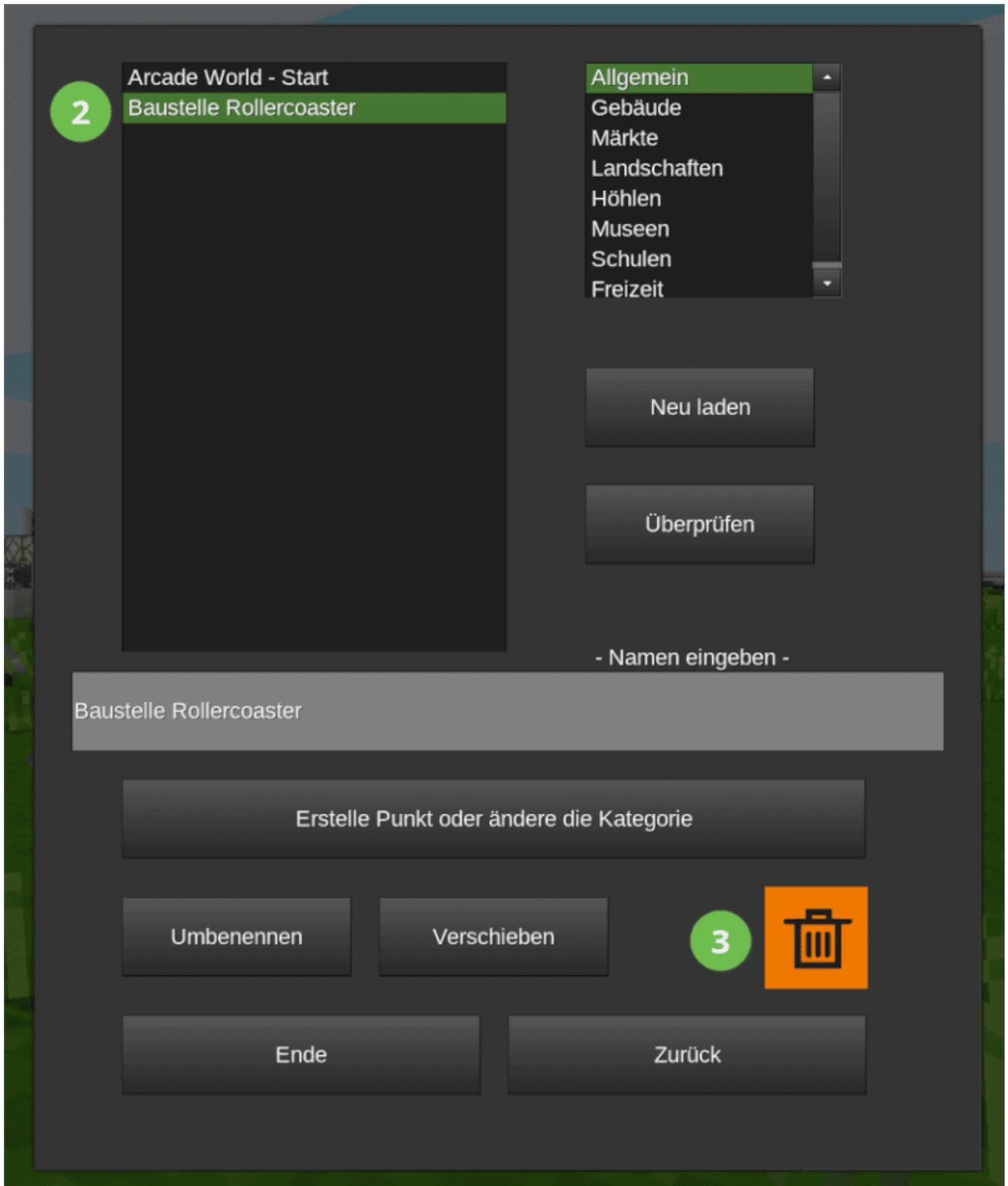
POIs löschen

Einmal erstellte POI können gelöscht werden, wenn du sie nicht mehr benötigst.

- Klicke zuerst im POI-Fenster auf **Verwalte POI**.
- Klicke dann auf den POI, den du löschen möchtest.
- Klicke anschließend auf das **Mülleimer-Symbol**.

[Anleitung als Bild](#)





Beispielanwendungen

Mit POIs kannst du schnell weit entfernte Orte erreichen. Durch die Namen können Gebiete oder Orte besser auseinandergehalten werden. POIs helfen dir außerdem dabei:

- Lernenden(-gruppen) eigene Baubereiche einzurichten
- verschiedene Orte für verschiedene Aktivitäten einzurichten (z.B. Startpunkt,

Besprechungspunkt, Baupunkt)

- die Orientierung oder den Fortschritt zu behalten (z.B. als Checkpoint in einem Labyrinth)

Behalte den Überblick und richte zusammen mit den Lernenden sinnvolle POI ein! Andere Transportmittel wie Loren, Züge, Aufzüge, etc. können kurze und auch weite Strecken überbrücken, bei denen es darauf ankommt, die Landschaft rund um die Strecke zu entdecken oder ein Gefühl für die Reisezeit zwischen Orten zu entwickeln.

From:

<https://wiki.blockalot.de/> - **BLOCKALOT Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.blockalot.de/mods:poi>

Last update: **2024/09/25 16:07**

